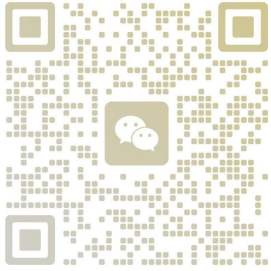


1253

《C语言程序设计》

伯仲教育

伯仲教育



单选(174)- :

- 1、char 类型的长度为 () 。
A. 1
- 2、char 类型的长度为 () 个字节。-->[A.1](#)
- 3、C 语言程序中的基本功能模块为 () 。-->[A.函数](#)
- 4、C 语言源程序文件的缺省扩展名为 () 。-->[D.C](#)
- 5、C 语言中打开一个数据文件的系统函数为 () 。-->[fopen \(\) 。](#)
- 6、C 语言中的系统函数 fopen () 是 () 一个数据文件的函数。-->[D.打开](#)
- 7、C 语言中使用的字符常量, 其起止标记符是 () 。--> A. 单引号
- 8、float 类型的长度为 () --> C.4
- 9、for 循环语句能够被改写为 () 。-->[D.while 语句](#)
- 10、for 循环语句能够被改写为 () 语句。-->[D.while](#)
- 11、int 类型的长度为 () 。--> C. 4
- 12、 $x > 0 \&\& x \leq 10$ 的相反表达式为 () 。-->[x=0x10](#)
- 13、 $x > 5$ 的相反表达式为 () 。-->[D.x=5](#)
- 14、标准输入设备的文件流标识符是 () 。-->[B.stdin](#)
- 15、标准输入设备键盘的文件流标识符是 () 。-->[stdin](#)
- 16、表示文件结束符的符号常量为 () 。-->[C.EOF](#)
- 17、不符合 C 语言规定的复合语句是 () 。--> [\(y=10\)](#)
- 18、程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时, 各数据之间默认使用 () 符号作为分隔符。-->[D.空格或回车](#)

- 19、程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时, 若不特别规定分隔符, 则输入人的各数据之间所使用的分隔符为 () 。--> D. 空格或回车
- 20、程序运行中需要从键盘上输入多于一个数据时, 各数据之间应使用的分隔符为 () 。-->[空格或回车](#)
- 21、从一个数据文件中读人以换行符结束的一行字符串的函数为 () 。-->[B.fgets \(\) 。](#)
- 22、带有随机函数的表达式 $\text{rand} () \% 20$ 的取值范围是 () 。--> C. 0~19
- 23、带有随机函数调用的表达式 $\text{rand} () \% 20$ 的值在 () 区间内。-->[C.0-19](#)
- 24、当处理问题时的循环次数是确定的, 则采用的最合适语句为 () 。--> A. for
- 25、当处理一个问题时的循环次数未知时, 最好采用 () 循环来解决。-->[A.for](#)
- 26、对于一个长度为 n 的字符串, 保存它至少需要占用的存储字节数为 () 。--> C. n+1
- 27、对于一个二维字符数组 a[M][N], 存储每个字符串的长度至多为 () 。--> D. N-1
- 28、对于一维字符数组 a[N], 用来存储一个字符串的长度至多为 () --> D.N-1
- 29、假定 a 为一个数组名, 则下面表达式中错误的是 () 。--> B. *a++
- 30、假定 a 为一个整数类型的数组名, 整数类型的长度为 4, 则元素 a[4] 的地址比 a 数组的首地址大 () 个字节。-->[C.16](#)
- 31、假定 a 为一个字符数组名, 则元素 a[i] 的指针访问方式为 () 。-->[B.*\(a+i\) 。](#)
- 32、假定 i 的初值为 0, 则在循环语句“while (i<n) (s+=i*i; i++;)”中, 其循环体被执行的次数为 () 。-->[B.n](#)
- 33、假定 k 是一个 double 类型的变量, 则定义变量 p 的正确语句为 () 。-->[char*p="Thankyou!";](#)
- 34、假定 n 的值为 5, 则表达式 n++ 的值为 () 。-->[B.5](#)
- 35、假定 n 的值为 6, 则表达式 ++n 的值为 () 。-->[D.7](#)
- 36、假定 n 的值为 6 则表达式 n++ 的值为 () 。-->[A.6](#)
- 37、假定 p 是一个指向 float 类型的数据指针, 则 p+1 所指的数据的地址比 p 所指的数据的地址大 () 个字节。-->[B.2](#)
- 38、假定 p 是一个指向 float 型数据的指针, 则 p+1 所指数据的地址比 p 所指数据的地址增加的字节数为 () 。-->[4](#)
- 39、假定 s 被定义为指针类型 char* 的变量, 初始指向的字符串为“Helloworld!”, 若要使变量 P 指向 s 所指向的字符串, 则 P 应定义为 () 。-->[A.char*P=S;](#)
- 40、假定 x 的值为 5, y 的值为 6, 则表达式 x++*y 的值为 () 。-->[A.25](#)
- 41、假定变量 m 定义为“int m=7B”, 则下面正确的语句为 () 。-->[int*p=&m;](#)
- 42、假定变量定义为“int m=7;”, 则下面定义语句格式正确的是 () 。--> B. int * p = &m;
- 43、假定的总次数为 () 的初值为, 则在循环语句“while (i<n) (s+=i*i; i++;)”中循环体被执行 -->[B.n](#)
- 44、假定对二维数组 a[3][1] 进行初始化的数据为{{3,5,6},{2,8},{7}}, a[1][1] 被初始化为 () 。--> D.8
- 45、假定二维数组的定义语句为“int *a[3][5];”, 则该数组所占用的存储空间的字节数为 () 。--> D. 60
- 46、假定是一个指向 float 型数据的指针, 则 p+1 所指数据的地址比所指数据的地址大 () 。--> C. 个字节
- 47、假定要访问一个结构指针变量 x 所指对象中的数据成员 a, 则表示方法为 () --> B. x ->a
- 48、假定要访问一个结构变量中的由指针成员所指的对象, 则表示方法为 () 。--> D.* (x.a)
- 49、假定要访问一个结构指针变量 x 中的数据成员 a, 则表示方法为 () --> B.x->a
- 50、假定一个二维数组的定义为“inta[3][4]=《3,4》,《2,8,6》;”, 则元素 a[1][0] 的值为 () 。-->[B.2](#)
- 51、假定一个二维数组的定义语句为

“in ta[3][4]=《3,4》,《2,8,6》;”, 则元素 a[1][0] 的值为

答案: C.6

52、假定一个二维数组的定义语句为

“in ta[3][4]={{3,4},{2,8,6}};”, 则元素 a[1][0] 的值为 () 。

答案: D.8

53、假定一个函数的二维数组参数说明为 charw[][N], 与之等价的指针参数说明为 ()。-->char (*w)[N]

54、假定一个函数的数组参数说明为 chara[], 与之等价的指针参数说明为 ()。-->char*a

55、假定一个函数的原型语句为 int f1(int*x) B, 一个整型数组为 a[10], 则下面函数调用表达式不正确的是 ()。-->f1(a, 10)

56、假定一个函数的原型语句为 int f1(int x), 一个整型变量为 a, 则下面函数调用表达式不正确的是 ()。-->f1(a)

57、假定一个函数定义为 static int f1(int x, int y) (return x+y) B, 该函数名称为 ()。-->f1

58、假定一个函数原型为 "char*func", 则该函数的返回类型为 ()。B.int*-->D.char*

59、假定一个函数原型语句为 "int f1(int a[], int n);", 与数组参数等价的表示为 ()。-->D.int*a

60、假定一个结构类型的定义为 struct A (inta, b; double c;);, 则该类型的长度为 ()。-->16

61、假定一个结构类型的定义为 struct D (inta; D*next;);, 则该类型的长度为 ()。-->8

62、假定一个链表的表头指针为 f, 结点中包含有 data 和 next 域, 则向该链表的表头插入一个地址为 p 的结点时, 应执行的操作为 ()。-->p-next=f 和 f-p

63、假定一个链表中结点的结构类型为 struct AA (int data, struct AA*next;);, 则 next 数据成员的类型为 ()。-->struct AA*

64、假定一维数组的定义为 "char*a[8];", 则该数组所占用的存储空间的字节数为 ()。D.32

65、假定有 struct BOOK (char title[40]; float price;) book;, 则正确的语句为 ()。-->struct BOOK *x=&book;

66、假定有 struct BOOK (char title[40]; float price;); struct BOOK book;, 则不正确的语句为 ()。-->struct BOOK *x=malloc (book);

67、假定有定义为 "inta[10], x, *pa=a; pi, 若要把数组 a 中下标为 3 的元素值赋给 x, 则不正确的赋值语句为 ()。-->D.x=*pa+3

68、假定有一个定义语句为 "inta[10]= {3, 4, 2, 8, 6};", 则元素 a[3]的值为 ()。C.8

69、假定有一个定义语句为 "inta[10]= {3, 4, 2, 8, 6};", 则元素 a[5]的值为 ()。-->A.0

70、假定有一个元素类型为 int 的数组 a[10], 它所占用的存储空间的字节数为 ()。C.40

71、假定有一条定义语句为 "int m=7; *p; pi, 则给 p 赋值的正确表达式为 ()。-->B.p=&m

72、假定有语句 "int b[10], *pb; pi, 则不正确的赋值为 ()。-->B.pb=b[5]

73、假定有语句为 "int *p=calloc(10+20, sizeof(int));", 则 P 所指向的动态数组中所包含的元素

个数为 ()。答: C.30

74、假定有语句为 "inta[4][5]= { {1, 3, 5}, {2, 8} }; pi, 则 a[1][1]的值为 ()。-->C.8

75、假定有语句为 "int b[10] B int *pb B", 则下面不正确的赋值语句为 ()。-->pb=b[5];

76、假定有语句为 "int p=calloc (20, sizeof (int)); pi, 则 p 所指向的动态数组中所包含的元素个数为 ()。-->C.20

77、假定整数类型的指针 P 所指数据单元的值为 30, p-h1 所指数据单元的值为 40, 则执行 *p++后, p 所指数据单元的值为 ()。-->A.40

78、假定指针变量 p 定义为 "int *p=malloc (sizeof (int));", 要释放 p 所指向的动态存储空间应调用的函数为 ()。A.free (p)

79、将两个字符串连接起来组成一个字符串时, 选用的字符串函数为 ()。-->C.strcat ()。

80、逻辑表达式 (x>0&& x<=10) 的相反表达式为 ()。-->A.x=0x10

81、逻辑表达式 (x>0&& x<=10) 的相反表达式为 ()。B. x<=0 && y!=5

82、逻辑表达式 (x>0&& x<=10) 的相反表达式为 ()。

A. x<=0 || x>10

83、枚举类型中的每个枚举常量的值都是一个 ()。-->A.整数

84、每个 C 程序文件在编译时可能出现有警告性错误, 其对应的标识符号为 ()。-->A.warning

85、每个 C 语言程序文件的编译错误分为 () 类。-->B.2

86、若 p 指向 x, 则与的等价表示为 ()。

B. 一个字节

87、若要使 p 指向二维整型数组 a[10][20], 则 p 的类型为 ()。-->D.int (*) [20]

88、若要以读和写两种操作方式打开一个二进制文件, 当文件不存在时返回打开失败信息, 则选用的打开方式字符串为 ()。

C. "rb+"

89、若要以读和写两种操作方式打开一个二进制文件, 当文件不存在时返回打开失败信息, 则选用的打开方式字符串为 ()。-->C. "rb+"

90、若用数组名作为函数调用的实参, 传递给形参的是 ()。

A. 数组的首地址

91、若用数组名作为函数调用的实参, 传递给形参的是 ()。-->A.数组的首地址

92、若有一个函数原型为 "double*function () pi, 则其返回值类型为 ()。-->B.实数指针型

93、若有一个函数原型语句为 "dCbLe-funCion ()", 则此函数的返回值类型为 ()。-->C.函数指针型

94、若有语句为 "inta[10], x, *pa=a B", 要把数组 a 中下标为 3 的元素值赋给 x, 则不正确的语句为 ()。-->x=*pa+3;

95、设 x 和 y 均为逻辑值, 则 x&& y 为真的条件是 ()。-->A.它们均为真

96、设 x 和 y 均为逻辑值, 则 x|| y 为真的条件是 x 和 y ()。-->C.均为假

97、设 x 和 Y 均为逻辑值, 则 x 衣 aY 为真的条件是 ()。-->A.它们均为真

98、设有两条语句为 "ina=3; a+=a* a; pi, 则执行结束后, a 的值为 ()。-->A.12

99、设有语句 "inta=12-->156

100、十进制数 50 表示成符合 C 语言规定的八进制数为 ()。-->D.062

101、下列数值中最大值是 ()

C. 28%8

102、下面的保留字不能作为函数返回类型的是 ()。

C. sizeof

103、下面的函数原型声明中存在语法错误的是 ()。

C. AA(int a; int b;)

104、下面循环语句执行结束后输出的 i 值为 ()。for (inti=0; i<n; i++) if (i>n/2) (cout<<i<<endl; eak;) -->n/2+1

105、向一个二进制文件中写入信息的函数为 ()。-->D.fwrite ()。

106、向一个二进制文件中写入信息的函数 fwrite () 带有的参数个数为 ()。-->4

107、向一个文本文件中写入一个字符的系统函数为 ()。

A.fgetc ()

108、循环体至少被执行一次的循环语句为 ()。-->C.do _ while

109、循环语句 "for (i=0; i<=n; i++) S; " 中循环体 S 被执行的次数为 ()。-->D.n+1

110、一个程序文件开始使用的每条预处理命令, 其首字符必须是 ()

B.#

111、一个程序中用户定义的普通函数的名称不能为 ()。

B. main

112、一个函数定义所包含的两个部分是 ()。

A. 函数头和函数体

113、一个指针类型的简单变量占用内存中的字节数为 ()

B.4

114、已知 "int *p=malloc (100) B", 要释放 p 所指向的动态内存, 正确的语句为 ()。-->free (p);

- 115、已知 x 的初值为 15, 则下列各表达式中的最大值为 ()。-->B.++x
- 116、已知“int b[10]; int*pb; γ, 则下面不正确的赋值语句为 ()
D.pb=b[5]
- 117、已知“inta[10],x,*pa=a;“,若要把数组 a[3]元素的值赋给 x,则不正确的语句为 ()
D.x=*pa+3;
- 118、用 Calloc 函数创建具有 10 个整型元素的动态存储空间的正确调用是 ()
C.call oc(且0,size o(int t))
- 119、用 calloc 函数创建具有 10 个整型元素的一维数组的正确语句是 ()。-->int*p=calloc (10,4) ;
- 120、用 Callo 函数创建具有 10 个整型元素的动态存储空间的正确调用是 ()。-->B calloc (10)。
- 121、用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数是 ()
C scanf ()
- 122、用于输出表达式值的标准输出函数是 ()。-->C.printf ()
- 123、由 C 语言源程序文件编译而成的目标文件的扩展名为()。
C. obj
- 124、由 C 语言目标文件道接而成的可执行文件的默认扩展名为 ()。-->B.exe
- 125、由 C 语言源程序文件编译而成的目标文件的默认扩展名为 ()。-->D.obj
- 126、与结构成员访问表达式 p ->name 等价的表达式为 ()
B.(*p).name
- 127、与结构成员访问表达式 x.name 等价的表达式为 ()。-->(&x) -name
- 128、运算符优先级最高的是 ()
A. ()
- 129、运算符优先级最高的是 ()。-->B.+
- 130、运算符优先级最高的是 ()。-->!=
- 131、在 C 语言程序中, 单行或行尾注释语句使用的标记符为 ()。-->C.//
- 132、在 C 语言程序中, 多行注释语句使用的开始标记符为 ()。-->/*
- 133、在 C 语言程序中, 多行注释语句使用的开始标记符为 ()。
B./*
- 134、在 C 语言中, 表示换行符的转义字符为 ()。-->C.\n
- 135、在 C 语言中, 打开一个数据文件的系统函数为 ()。
A. fopen()
- 136、在 C 语言中, 每条复合语句的开始标记字符为 ()。-->C.{
- 137、在 C 语言中, 每条复合语句的结束标记字符为 ()。
D. }
- 138、在 C 语言中, 所有预处理命令都是以 () 符号开头的。-->B.#
- 139、在 C 语言中, 为只写操作打开一个文本文件的方式为 ()。-->w
- 140、在 C 语言中, 一条简单语句的结束符是 ()
C.分号
- 141、在 for 循环语句“for (i=0; i<n; i++) S;”中, 循环体 S 被执行的次数为 ()。-->A.n
- 142、在 printf () 函数调用的格式字符串中, 若使用格式符“%5d”, 则规定对应输出的数据占用的字符位置个数为 ()。-->5
- 143、在 printf () 函数调用的格式字符串中, 若使用格式符“%c”, 则对应输出的数据类型为 ()。
-->char
- 144、在 switch 语句的每个 case 块中, 假定都是以 eak 语句结束的, 则此 switch 语句容易被改写成的语句是 ()。-->if
- 145、在 switch 语句的每个 case 块中, 假定都是以 eak 语句结束的, 则此 switch 语句容易被改写为 () 语句。-->D.if
- 146、在程序的一个文件中定义的函数, 若要在另一个文件中调用, 则必须在这另一个文件中给出该函数的 ()。-->原型语句
- 147、在结构类型的定义中, 不同数据成员的定义项之间采用的分隔符是 ()。-->分号
- 148、在每个 C 语言程序中都必须包含有这样一个函数, 该函数的函数名为()。
A. main

- 149、在每个 C 语言程序中都必须包含有这样一个函数, 该函数的函数名为 ()。-->A.main
- 150、在下列的符号常量定义中, 错误的定义语句格式为 ()。-->constint M310;
- 151、在下列的符号常量定义中, 正确的定义格式为 ()
C.#define M310
- 152、在下列的字符数组定义中, 存在语法错误的是 ()
D. chara[10]='3';
- 153、在下列选项中, 不正确的函数原型格式为 ()
C.int Function(a);
- 154、在下列选项中, 不正确的函数原型格式为 ()。
C.int Function(a*b);
- 155、在下面的 do-while 循环语句中, 其循环体语句被执行的次数为 (), inti=0; do!++; while (i<10)。
-->C.10
- 156、在下面的 do 循环语句中, 其循环体被执行的次数为 ()。inti=0; doi++; while (i*i<10); -->4
- 157、在下面的保留字中, 不能作为函数的返回值类型的是 ()。-->enum
- 158、在下面的二维数组定义中, 语法正确的选项是 ()。-->inta[][3]= ((1,3,5), (2));
- 159、在下面的函数声明语句中, 存在着语法错误的是 ()。-->AA (inta; intb)。
- 160、在下面的函数原型声明中, 存在语法错误的是 ()
C. int A A (inta; in tb);
- 161、在下面的选项中, 不能作为函数的返回值类型的是 ()。-->B.node
- 162、在下面的一维数组定义中, 错误的定义格式为 ()。
C.int a;
- 163、在下面的一维数组定义中, 有语法错误的选项是 ()。-->inta[];
- 164、在下面循环语句中, 内层循环体 S 语句的执行总次数为 ()。for (inti=0; i<n; i++) for (intj=i; j<n; j++) S; -->n (n+1) /2
- 165、在循环语句“for (i=1; i<10; i+=2) S;”中, 循环体 S 被执行的次数为 ()
D.5
- 166、在循环语句“for (i=n-1; i>=1; i--) S; “中, 循环体被执行的次数为 ()。
B. n-1
- 167、在一个程序文件中, 若要使用#include 命令包含一个用户定义的头文件, 则此头文件所使用的起止定界符为一对 ()。-->双引号
- 168、在一个函数定义中, 函数头包括的 3 个部分依次为函数类型、函数名和 ()。-->参数表
- 169、在一个数组中, 数组元素 a[i] 前面的元素个数为()。
A. i
- 170、在一个数组中, 数组元素 a[i]前面的元素个数为 ()。-->A.i
- 171、转义字符“\”表示的字符是 ()。-->反斜线
- 172、字符串 “a+b=12\n“ 的长度为 ()。
B. 7
- 173、字符串“a+b=12/n”的长度为 ()。-->B.7
- 174、字符串“y=%d/n“的长度为 ()。-->A.5
- 判断(176)-- : http://www.dda123.cn/ (微信搜: 905080280)
- 1、continue 只能使用在任一种循环语句的循环体中。 ()
对
- 2、C 语言系统中提供一个用来描述文件属性的类型标识符为 FILE。-->对
- 3、C 语言中的标准输入和输出设备文件都属于字符文件。-->对

- 4、C 语言中的每条复合语句以花括号作为结束符。-->错
- 5、C 语言中的每条简单语句以分号作为结束符。-->对
- 6、do-while 循环语句的循环体, 只能是复合语句, 不能是简单语句。()。-->错
- 7、float 的类型长度为 8。-->错
- 8、for 循环语句的头部, for 后面圆括号内共有个表达式位置。()。-->错
- 9、NULL 是一个符号常量, 通常作为空指针值, 它代表的值为 0。() -->对
- 10、return 语句只有保留字, 没有其他成分。() -->错
- 11、return 语句中可以带有返回表达式。()。-->对
- 12、strcmp 函数用于进行两个字符串之间的比较。-->对
- 13、strcpy 函数用于把一个字符串拷贝到另一个字符数组空间中。-->对
- 14、while 循环是先判断循环条件, 当条件为真时执行循环体。()。-->对
- 15、while 循环是先执行循环体, 然后进行循环条件判断。() 错
- 16、表达式 45%13 的值为 3。-->错
- 17、表达式 x=x+1 表示成增量表达式为 ++x。-->对
- 18、表达式 x=x+1 表示成增量表达式为 x++。() -->错
- 19、表达式 x=x+y 表示成复合赋值表达式为 x+=Yo。()。-->对
- 20、表达式 x=x-1 表示成减量表达式为 --x。()。-->对
- 21、表达式 (float) 25/4 的值为 60。()。-->错
- 22、表达式 (float) 25/4 的值为 6。() -->错
- 23、表达式 (int) 14.6%5 的值为 4。() 对
- 24、常数 3.26 是双精度定点数。()。-->对
- 25、常数 3.26f 是单精度浮点数。()。-->错
- 26、存储一个空字符串需要占用 0 个字节的存储空间。-->错
- 27、存储字符'a'需要占用 1 个字节的存储空间。-->对
- 28、带有随机函数的表达式 rand() %20 的值所在的区间范围是 0~19。-->对
- 29、当不需要函数返回任何值时, 则需要使用保留字 void 作为函数的返回值类型。-->对
- 30、当向字符文件输出一个换行符时, 实际将输出的是回车符。-->错
- 31、当向字符文件输出一个换行符时, 实际将输出的是回车符或换行符。()。-->错
- 32、当循环次数确定时, while 循环语句能够转换为 for 循环语句。()。-->对
- 33、调用系统函数时, 要先使用#include 命令包含该系统函数的原型语句所在的系统头文件。() -->对
- 34、定点数既有双精度表示, 又有单精度表示。() 对
- 35、定义结构类型的变量时, 不能够同时进行初始化。-->错
- 36、定义结构类型的变量时, 能够用同类型的其他变量进行初始化。()。-->对
- 37、对二进制文件进行读和写操作将使用不同的系统函数。()。-->对
- 38、对二进制文件进行读和写操作将使用相同的系统函数。-->错
- 39、对于标识为 stati-->错
- 40、对于一个长度为n 的字符串, 存储它的字符数组的长度至少为 no。()。-->错
- 41、访问结构成员访问运算符只有一种方式, 即使用点运算符。() 错
- 42、关系表达式 x+y>5 的相反表达式为 x+y<=5-->对
- 43、关系表达式 (x !=o) 的等价表达式为 (!x)。() 错
- 44、关系表达式 (x!=0) 的等价表达式为 (x)。-->对
- 45、函数定义格式中的参数表被称为实参表。()。-->错
- 46、函数形参变量不属于局部变量。() -->错
- 47、假定 a 是一个一维数组, 则表达式*(a+i) 所对应的元素为 a[i - 1]。()。-->错
- 48、假定 a 是一个一维数组, 则进行 a++ 运算是不允许的。() -->对

- 49、假定 a 是一个一维数组, 则进行 a++ 运算是不允许的。()。-->对
- 50、假定 a 是一个指针数组, 则 a+i 所指象的地址比 a 地址大 4*i 字节。() -->对
- 51、假定 p 所指象的值为 25, p+1 所指象的值为 46, 则 *++p 的值为 25。() -->错
- 52、假定 p 所指象的值为 25, p+1 所指象的值为 46, 则 *p++ 的值为 46。() -->错
- 53、假定 p 所指象的值为 25, p+1 所指象的值为 46, 则执行 *(p++) 运算后, p 所指象的值为 46。() -->对
- 54、假定 x=5, 则表达式 2*x++ 的值为 12。-->错
- 55、假定 x=5, 则执行 "a=(x? 10-->对
- 56、假定 x=5, 则执行 "y=++x-->对
- 57、假定 x=5, 则执行 "y=x++B;" 语句后, x 的值为 5。-->错
- 58、假定 x 为一个简单变量, 则 &x 表示 x 的地址。() -->对
- 59、假定二维数组的定义为 "chara[M][N]B", 则该数组所含元素的个数为 M+N。-->错
- 60、假定二维数组的定义为 "doublea[M][N]B", 则每个数组元素的列下标取值范围在 0~N 之间。-->错
- 61、假定二维数组的定义为 "doublea[M][N]B", 则每个数组元素的行下标取值范围在 0~M-1 之间。-->对
- 62、假定二维数组的定义为 "inta[3][5]B", 则该数组所占存储空间的字节数为 60。-->对
- 63、假定二维数组的定义语句为 "doublea[M][N];", 则每个数组元素的列下标取值范围在 0~N-1 之间。()。-->对
- 64、假定是一个一维数组, 则表达式 *Ca+i) 所对应的元素为 []。()。-->对
- 65、假定是一个一维数组, 则进行 a++ 运算是不允许的。()。-->对
- 66、假定要访问一个结构对象 x 中的由 a 指针成员所指的对象, 则表示方法为 x.a。-->错
- 67、假定要访问一个结构指针 p 所指对象中的 b 指针成员所指的对象, 则表示方法为 p->Bb。-->错
- 68、假定一个结构类型的定义为 "structA (inta,bBA*cB) B", 则该类型的长度为 12。-->对
- 69、假定一个结构类型的定义为 "structB (inta[5]Bchar*bB) B", 则该类型的长度为 20。-->错
- 70、假定一个枚举类型的定义为 "enumRB (ab,ac=3,ad,ac) x=adB", 则 x 的值为 2。-->错
- 71、假定一个数据对象为 inH 类型, 则指向该对象的指针类型为 irl 仲势。()。-->对
- 72、假定一个数据对象为 int* 类型, 则指向该对象的指针类型仍为 int* 类型。() -->错
- 73、假定一维数组的定义为 "char*a[8]B", 则该数组所含元素的个数大于 8。-->错
- 74、进行动态存储分配的 calloc() 函数带有两个参数。()。-->对
- 75、进行动态存储分配的 malloc() 函数带有两个参数。()。-->错
- 76、进行动态存储分配的 malloc() 函数带有一个参数。() 对
- 77、空字符串的长度为 1。-->错
- 78、逻辑表达式 (a>b==5) 的相反表达式为 (a>b&&b==5)。-->错
- 79、每个只能向文本文件中写入一个字符, 不能一次写入一个字符串。-->错
- 80、每个 C 程序文件在编译时可能出现有警告性误, 其应的标识符为 error。-->错
- 81、如果一个函数只允许同一程序文件中的函数调用, 则不应在该函数定义的开始前加上保留字 static。() -->错
- 82、如果在一个函数体中又出现自身函数的调用, 此种函数调用被称为递归调用。() -->对
- 83、若 p 指向 x, 则 *p 与 x 的值不同。() -->错
- 84、若 x==>错
- 85、若 x=5,y=10, 则 x>y 逻辑值为真。-->错
- 86、若 x=5,y=10.则 x<=y 的逻辑值为假。()。-->错
- 87、若需要定义一个符号常量, 并且使 C 语言能够进行类型检查, 则应在定义语句的开始使用保留字 const。-->对
- 88、若要把一个整型指针 p 转换为字符指针, 则采用的强制转换表达式为 (char*) p。() -->对
- 89、若要在程序文件中使用标准输入和输出函数, 则需要引入的系统头文件为 stdio。()。-->对
- 90、十进制数 25 表示成符合 C 语言规则的八进制数为 31。-->错
- 91、十进制数 25 表示成符合 C 语言规则的十六进制数为 0x19。-->对

- 92、使用“typedef char BB[10][50]”语句定义标识符 BB 为含有 10 行 50 列的二维字符数组类型。-->对
- 93、使用 const 语句定义一个符号常量时, 不必它进行初始化。-->错
- 94、使用 const 语句定义一个符号常量时, 不需要对它同时进行初始化。()。-->错
- 95、使用 const 语句定义一个符号常量时, 则必须对它同时进行初始化。() -->对
- 96、使用一个结构类型时, 必须一起使用关键字 struct 和类型标识符。-->对
- 97、为了存储一个长度为 n 的字符串, 所使用的字符数组的长度至少为 n+1。-->对
- 98、为了结束本层循环类语句或 switch 语句的执行过程, 在语句体中需要使用 break 语句。-->对
- 99、一个 C 语言程序能够包含多个用户头文件。()。-->对
- 100、一个 C 语言程序只能包含一个用户头文件。()错
- 101、一个磁盘数据文件的文件名由文件主名和扩展名所组成, 其中间用圆点分开。-->对
- 102、一个二维字符数组 a[10][20]能够存储的每个字符串的长度不超过 20。-->错
- 103、一个二维字符数组 a[10][20]能够最多存储 9 个字符串。-->错
- 104、一个二维字符数组 a[10][20]中存储每个字符串的最大长度为 190 ()。-->对
- 105、一个二维字符数组 a[10][20]中存储每个字符串的最大长度为 200 ()。-->错
- 106、一个二维字符数组 a[10][20]中存储每个字符串的最大长度为 20。() -->错
- 107、一个数组名是一个指针常模, 其值可以被修改。()。-->错
- 108、已知 x=-25, fabs(x) 的值为 -25.0。()。-->错
- 109、已知 x=-25, 则 fabs(x) 的值为 -25.0。() -->错
- 110、已知“inta[10], *p=a;”, 则进行 p++运算是允许的。()对
- 111、已知字符'C'的 ASCII 码为 67, 当执行“intx='C'+5”-->对
- 112、用于输出表达式值的标准输出函数是 printf ()。-->对
- 113、有一条语句为“chars2[4]={"abcd"};”, s2 数组长度的定义是合适的。()错
- 114、与结构成员访问表达式 (*fp).score 等价的表达式是 fp->score。-->对
- 115、语言程序中, 对于递归函数和非递归函数, 其函数头部有区别标志。()。-->错
- 116、语言程序中, 只有一种使用注释语句的方法。()。-->错
- 117、语言程序中, 主函数也可以成为递归函数。()。-->错
- 118、语言中, 在定义一个字符数组时, 不能利用一个字符串进行初始化。()。-->错
- 119、源程序文件被编译成目标文件后, 其目标文件中存在有对应的注释内容。()。-->错
- 120、在 C 语言程序上机操作的过程中, 编译程序的操作步骤之后是运行操作。()。-->错
- 121、在 C 语言程序中, 对于递归函数和非递归函数, 其函数头部无区别标志。()对
- 122、在 C 语言程序中, 对于递归函数和非递归函数, 其函数头部有区别标志。()错
- 123、在 C 语言程序中, 有两种使用注释语句的方法。()对
- 124、在 C 语言程序中, 在行尾使用注释的开始标记符为一单斜线字符。-->对
- 125、在 C 语言程序中, 只有一种使用注释语句的方法。() -->错
- 126、在 C 语言中, 保留字是有专门含义和作用的, 不能作为一般标识符使用。()。-->对
- 127、在 C 语言中, 常数 28 和 326 具有相同的数据类型。-->错
- 128、在 C 语言中, 对二进制文件的所有不同打开方式共有 6 种。-->对
- 129、在 C 语言中, 每个保留字是有专门含义和作用的, 不能作为一般标识符使用。() -->对
- 130、在 C 语言中, 系统函数 fseek () 用来移动数据文件中的文件位置指针。-->
- 131、在 C 语言中, 一个函数由函数头和函数体组成。() -->对
- 132、在 C 语言中, 一个结构类型的长度等于所含的所有数据成员类型的长度之和。()。-->对
- 133、在 C 语言中, 在定义一个字符数组时, 不能利用一个字符串进行初始化。()错
- 134、在 C 语言中, 在定义一个字符数组时, 可以同时利用一个字符串进行其初始化。() -->对
- 135、在 C 语言中, 转义字符 '\n' 表示一个换行符。-->对
- 136、在 C 语言字符集中, 包含有全部 26 个英文大写字母和对应的小写字母。()对
- 137、在 C 语言字符集中, 一个大写英文字母和它的小写英文字母被视为不同的字符。()。-->对
- 138、在 for 循环语句的头部, for 后面圆括号内共有 3 个表达式位置。() -->对
- 139、在 switch 语句中, 每个 case 和冒号之间的表达式只能是常量。-->对
- 140、在程序执行完成任一函数调用后, 将结束整个程序的执行过程, 返回到操作系统或 C 语言集成开发环境界面窗口。-->错
- 141、在程序中执行到 break 语句时, 将结束所在函数的执行过程, 返回到调用该函数的位置。-->错
- 142、在单行或多行注释中, 其在释内容前需要使用标记符“/*”, 而在结束处不需要使用“*/”。() -->错
- 143、在定义一个变量时, 不能够同时给它赋初值。()。-->错
- 144、在定义指针变量的语句“int *p, pp;”中, p 和 pp 具有不同的数据类型。()对
- 145、在二维数组的定义语句中, 不能给数组中每个元素赋初值。()。-->错
- 146、在二维数组的定义语句中, 可以给数组中每个元素赋初值。()对
- 147、在二维数组的定义语句中, 数组名后带有两对圆括号。() -->错
- 148、在二维数组的定义语句中, 数组名前为元素类型关键字。()。-->对
- 149、在函数模块之外定义的变量称为全局变量, 若没有被初始化则系统隐含它赋初值 0。() -->对
- 150、在结构成员访问运算符中, 点运算符 (.) 为双目运算符。()。-->对
- 151、在结构成员访问运算符中, 点运算符和箭头运算符的左边均为结构变量。()。-->错
- 152、在结构成员访问运算符中, 点运算符和箭头运算符的左边均为结构指针变量。()。-->错
- 153、在结构类型的定义中, 结构类型的作用域范围, 与它的定义位置有关。()。-->对
- 154、在结构类型的定义中, 结构类型名在关键字 struct 和定义体之间。()对
- 155、在结构类型的定义中, 其中的数据成员可以是本身类型的直接对象。-->错
- 156、在结构类型的定义中, 允许出现结构类型不完整的超前定义。-->对
- 157、在数据文件打开方式字符串中, 字符 r、w 和 a 具有确定的含义, 分别代表读、写和追加方式。-->对
- 158、在同一个结构类型的定义中, 各数据成员名必须不同。()。-->对
- 159、在一个 C 语言程序文件中, 若要包含一个头文件, 则使用以百分号开始的预处理命令。-->错
- 160、在一个磁盘数据文件的文件名中, 文件主名和扩展名都是必须的, 不可省略。-->错
- 161、在一个磁盘数据文件的文件名中, 文件主名是必须的, 扩展名可任选使用。()。-->对
- 162、在一个函数定义中, 函数体是一条简单语句。()。-->错
- 163、在一个函数定义中, 函数体是用一对花括号括起来的。()。-->对
- 164、在一个链表的结点结构中, 必然包含有一个指向自身结点类型的指针域。()对
- 165、在一条变量定义语句中, 可以同时定义不同基准类型的变量。()。-->错
- 166、在一维数组的定义语句中, 数组名后带有一对中括号。() -->对
- 167、在一维数组的定义语句中, 数组名前为元素类型关键字。()。-->对
- 168、在执行“typedef int DataTypeB”语句后, 标识符 DataType 与保留字 int 具有完全相同的含义和作用。-->对
- 169、执行“printf(“%c”, 'F')” -->错
- 170、执行 calloc (n, 8) 函数调用时, 将动态分配得到 8*n 个字节的存储空间。-->对
- 171、执行 malloc (sizeof (struct BB)) 函数调用时, 得到的动态存储空间能够保存具有 struct BB 结构类型的一个对象。-->对
- 172、注释内容的开始所使用的标记符为 /*, 则注释内容的结束所使用的标记符为 */。-->对
- 173、字符串 aA//xxk//数据的长度为 13。-->错
- 174、字符串不允许为空, 至少需要包含一个字符。()对

- 错
- 175、字符串允许为空, 并且其长度为 00 ()。-->对
- 176、字符串允许为空, 并且其长度为。 ()。-->对
- 填空(117)-- : <http://www.dda123.cn/> (微信搜: 905080280)
- C 程序中的所有预处理命令均以 () 字符开头。--># (或井号)。
 - C 语言中的每个程序文件在编译时可能出现有 `error` 类型的错误, 它属于 (致命性 / 警告--> 2)。
 - C 语言中的每条复合语句以 () 作为结束符。-->《或右花括号》。
 - C 语言中的每条复合语句以右 () 括号作为结束符。-->花 ()。
 - C 语言中的每条简单语句以 () 作为结束符。--> ; (或分号)。C 程序中的所有预处理命令均以 () 字符开头。答案: # (或井号)。
 - `double` 类型的长度为 ()。-->8
 - `int` 数据类型的长度为 ()。-->4
 - `NULL` 是一个符号常量, 作为空指针, 它所表示的整数值为 ()。-->0
 - `shortint` 类型的长度为 ()。-->2
 - `strcat` () 函数用于 () 两个字符串。-->连接
 - `strcpy` 函数用于把一个字符串 () 到另一个字符数组空间中。-->拷贝 (复制)。
 - `strlen` () 函数用于计算一个字符串的 ()。-->长度
 - `treat` () 函数用于 () 两个字符串。-->连接
 - 把表达式 `x=x+y` 转换成复合赋值表达式为 ()。-->x+=Y
 - 把间接访问表达式 `p->name` 改写成对应的直接访问表达式为 ()。-->(*p).name
 - 保留字 `case` 和 `default` 出现在 (`if/switch/for/while`) () 语句中。-->switch
 - 表达式 `25/4` 的值为 ()。-->6
 - 表达式 `(int) 1`-->14
 - 程序中的每个编译单位是一个 ()。-->程序文件
 - 存储一个空字符串需要占用 () 个字节。-->1
 - 存储字符 'a' 需要占用存储器的 () 个字节空间。-->1
 - 存储字符串 "a" 需要至少占用存储空间中的 () 个字节。-->2
 - 当不需要函数返回任何值时, 则应使用 () 保留字来定义函数类型。-->void
 - 对于 "for (i=0; i<10; i+=2) S" 语句, 循环体 S 被执行的次数为 ()。-->5
 - 对于 for(i=0) 合采: l u
 - 对于 "for (i=0; i<10; i++) S" 语句, 循环体 S 被执行的次数为 ()。-->10
 - 关系表达式 `a>b` 的相反关系式为 ()。-->a<=b
 - 很定要动态分配一个类型为 `structworker` 的对象, 并由 `r` 指针指向这个对象, 则 `r` 的数据类型为 ()。-->structWorker*
 - 假定一个枚举类型的定义为 "enum RA (ab, 町, ad, ac)" 户, 则 `ad` 的值为 ()。-->2
 - 假定 `a` 是一个一维数组, 则 `a[i]` 的指针访问方式为 ()。-->*(a+i)
 - 假定 `p` 是一个变量, 则该变量的地址表示为 ()。-->&p
 - 假定 `p` 是一个指向整数对象的指针, 则用 () 表示该整数对象。-->*p
 - 假定 `p` 所指对象的值为 2-->25
 - 假定 `p` 所指对象的值为 25, `p+1` 所指对象的值为 46, 则 `*p++` 的值为 ()。-->25
 - 假定 `P` 所指对象的值为 25, `p+1` 所指对象的值为 46, 则 `*++p` 的值为 ()。-->46
 - 假定 `p` 所指对象的值为 25, `p+1` 所指对象的值为 46, 则执行表达式 `(*p)++` 后, `p` 所指对象的值为 ()。-->26
 - 假定 `p` 所指对象的值为 25, `p+1` 所指对象的值为 46, 则执行表达式 "`(P++)`" 后, `p` 所指对象的值为 ()。-->46
 - 假定 `p` 所指对象的值为 25, `p+1` 所指对象的值为 46, 则洛 `p++` 的值为 ()。-->25
 - 假定 `P` 所指对象的值为 34, `p-1-1` 所指对象的值为 4-->34
 - 假定 `x=5`, 则执行 `a=(x? 10,20)`; "语句后 `a` 的值为 ()。-->10
 - 假定 `x=5`, 则表达式 `2+x++` 的值为 ()。-->7
 - 假定 `x=8`, 则表达式 `2+x++` 的值为 ()。-->10

- 43、假定 `x` 的值 5, 则执行 "`a=(x? 10: 20)`;" 语句后 `a` 的值为 ()。-->20
- 44、假定 `x` 的值为-->8
- 45、假定 `y=10`, 则表达式 `++y*3` 的值为 ()。-->33
- 46、假定不允许使用逻辑非操作符, 则关系表达式 `x+y>5` 的相反表达式为 ()。-->x+y<=5
- 47、假定二维数组的定义为
- 假定二维数组的定义为 "double a[M][N];", 则所有元素的列下标的取值范围在之间。
- 答案: 0~N-1
- 48、假定二维数组的定义为 "chara[M][N];", 则数组共包含有 () 个字符元素。-->M*N
- 49、假定二维数组的定义为 "doublea[M][N];", 则数组元素的行下标取值范围在 () 之间。-->0~M-1
- 50、假定二维数组的定义为 "doublea[M][N];", 则数组元素的行下标取值范围在之间。-->0~M-11
- 51、假定二维数组的定义为 "doublea[M][N];", 则所含元素的列下标的最大值为 ()。-->N-1
- 52、假定二维数组的定义为 "doublea[M][N];", 则数组元素的行下标的最大值为 ()。-->M-1
- 53、假定二维数组的定义为 "inta[3][5];", 则数组所包含的元素个数为 ()。-->15
- 54、假定二维数组的定义为 "inta[3][5];", 则数组所占存储空间的字节数为 ()。-->60
- 55、假定二维数组的定义为 "inta[3][5];", 则数组所包含的元素个数为 ()。-->15
- 56、假定要动态分配一个类型为 `structWorker` 的对象, 并由 `r` 指针指向这个对象, 则 `r` 的数据类型为 ()。-->structWorker*
- 57、假定要动态分配一个类型为 `structWorker` 的对象, 并由 `r` 指针指向这个对象, 则使用的表达式为 ()。-->malloc(sizeof(structWorker))
- 58、假定要访问一个结构对象 `x` 中的数据成员 `a`, 则表示方式为 ()。-->x.a
- 59、假定一个结构类型的定义为 "structA (inta,b; A*c;);", 则该类型的理论长度为 ()。-->12
- 60、假定一个结构类型的定义为 "structB (inta[5]; char*b;);", 则该类型的理论长度为 ()。-->24
- 61、假定一个枚举类型的定义为
- 假定一个枚举类型的定义为 "enum RA(ab,ac,ad,ae);", 则 `ad` 的值为 _____
- 答案: 2
- 62、假定一个枚举类型的定义为 则 `ad` 的值为 ()
- 假定一个枚举类型的定义为 则 `ad` 的值为 ()
- 答案: 2
- 63、假定一个枚举类型的定义为 "enumRA (ab,a-->1
- 64、假定一个数据对象为 `int*` 类型, 则指向该对象的指针类型为 ()。-->int**
- 65、假定一维数组的定义为 "Char*a[8];", 则数组所占用的存储空间的字节数为 ()。-->32
- 66、假定一维数组的定义为 "char*a[M];", 则数组所占存储空间的字节数为 ()。-->4*M
- 67、假定一维数组的定义为 "char*a[8];", 则数组所占用的存储空间的字节数为 ()。-->32
- 68、假定一维字符指针数组的定义为 "Char*a[5];", 则数组占用的存储空间的字节数-->20
- 69、假定一维字符指针数组的定义为 "Char*a [8];", 则数组占用的存储空间的字节数为 ()。-->32
- 70、空字符串的长度为 ()。-->0
- 71、类型。-->BB
- 72、逻辑表达式 `(x==0&& y>5)` 的相反表达式为 ()。-->(x!=0y<=5) 或: (xy<=5)。
- 73、每个 C 语言程序文件在编译时可能出现有致命性错误, 其对应的标识符为 ()。-->errorC.知'A~'Z'的 ASCII 码为 65 - 90.当执行 "intx='C'+3;" 语句后 x 的值为 ()。答案: 70
- 74、若 `p` 指向 `x`, 则 () 与 `x` 的表示是等价的。-->*p
- 75、若 `x=5,y=10`, 则执行

若 $x=5, y=10$, 则执行“if(x>y) c=5; else c=10;”语句后, c 的值为_____。

答案: 10

- 76、若 $x=5, y=10$, 则 $x!=y$ 的逻辑值为 ()。-->1 (真, true)。
- 77、若 $x=5, y=10$, 则 $x>y$ 的值为 ()。-->0 (假)。
- 78、若 $x=5, y=10$, 则执行“if (x<=y) c=3; else c=8;”语句后, c 的值为 ()。-->3
- 79、若 $x=5, y=8$, 则执行“if (x>y) C=2; else C=3;”语句后, -->3
- 80、若要把一个整型指针P转换为字符指针, 则采用的强制转换表达式为 ()。-->(char*)。
- 81、若一个字符串的长度为n, 则存储它的字符数组的长度至少为 ()。-->n+1
- 82、十进制数 25 表示成符合C语言规则的十六进制数为 ()。-->0x19
- 83、十进制数 35 对应的八进制数为 ()。-->043
- 84、十进制数 35 对应的十六进制数为 ()。-->0x23
- 85、一个函数定义由和 () 函数体两部分组成。-->函数头
- 86、一个空字符串的长度为 ()。-->0
- 87、用类型关键字表示十进制常数-->float
- 88、用于从键盘上为变量输入值的标准输入函数的函数名为 ()。-->scanf
- 89、用于输出表达式值的标准输出函数的函数名是 ()。-->printf
- 90、在#include命令中所包含的文件, 可以是头文件, 也可以是 () 文件。-->程序
- 91、在C语言中, 一个函数定义由函数头和 () 这两个部分组成。-->函数体
- 92、在函数调用中执行到 (return/continue/if) () 语句时, 将结束所在函数的执行过程, 返回到调用该函数的原来位置。-->return
- 93、在文件 i, lud。命令中所包含的文件可以是头文件, 也可以是 () 文件。-->程序
- 94、在所有函数定义之外定义的变量, 若没有被初始化则系统隐含对它所赋的初值为 ()。-->0
- 95、在一个C语言程序文件中, 若要包含另外一个头文件或程序文件, 则此包含命令的标识符为 ()。-->#include
- 96、在一个程序的函数之外定义的整型变量, 若没有被初始化, 则系统隐含对它所赋的初值为 ()。-->0
- 97、增量表达式++y表示成赋值表达式为-->y=y+1
- 98、整数类型 int 的长度为 ()。-->4
- 99、执行“intx=45,y=13; printf (“%d”,x/y);”语句序列后得到的输出结果为 ()。-->3
- 100、执行“intx=45,y=8; printf (“%d”,x/y);”语句序列后得到的输出结果为 ()。-->5
- 101、执行“printf (“%c”,A+2);”语句后得到的输出结果为 ()。-->C
- 102、执行“printf (“%c”,F-2);”语句后得到的输出结果为 ()。-->D
- 103、执行“typedefintABC[10];”语句把 ABC 定义为具有 10 个整型元素的 () 类型。-->一维数组
- 104、执行“typedefintDataType;”语句后, () 与 int 保留字具有相同作用。-->DataType
- 105、执行“typedefintabc[10];”语句把 AB-->数组
- 106、执行 int*p=malloc (sizeof (int)) 操作得到的一个动态分配的整型对象为 ()。-->*p
- 107、执行“intx=45,y=8; printf (“%d”, x/y);”语句序列后得到的输出结果为 ()。-->5
- 108、执行“typedefintABC[10];”语句把 ABC 定义为具有 10 个整型元素的一维 () 类型。-->数组
- 109、执行“typedefintDataType;”语句后, () 与 int 保留字具有相同作用。-->DataType
- 110、执行下面程序的输出结果为 ()。#include<stdio.h> void main () {int a[8]={10, 8, 16, 15, 9, 21, 7, 16}; inti, x=a[0]; for (i=1; i<8; i++) if (a[i]<x) x=a[i]; printf (“x=%d\n”, x); x=7
- 111、执行下面程序的输出结果为 ()。#include<stdio.h> void main () {int a[8]= {3, 8, 6, 5, 9, 2, 8, 5}; inti, s=0; for (i=0; i<8; i++) if (a[i]>5) s+=a[i]; printf (“s=%d\n”, s); s=31
- 112、执行下面程序的输出结果为 ()。#include<stdio.h> void main () {int x=5, y=8; if (x>=y) printf (“%d%d\n”, x, y); else printf (“%d%d\n”, y, x)

8 5

113、执行下面程序的输出结果为 ()。#include<stdio.h> void main () {inti, s1=0, s2=0; for (i=1; i<10; i++) if (i%2) s1+=i; else s2+=i; printf (“%d%d\n”, s1, s2)

- 25 20
- 114、直接访问表达式 (*fp) .score 所对应的间接访问表达式为 ()。-->fp ->score
- 115、直接访问表达式 (*fp) score 所对应的间接访问表达式为 ()。-->fp ->score
- 116、直接访问表达式 (, fp) .score 所对应的间接访问表达式为 ()。-->fp ->score
- 117、字符串“a: //xxk//file.txt”的长度为 ()。-->15

编程题(41)-- : http://www.dda123.cn/ (微信搜: 905080280)

- 按照“int FF(int a[], int n)”的函数声明...
- 按照“int FF(int a[], int n)”的函数声明...
- 按照“int FF(int a[], int n)”的函数声明...
- 按照“int FF (int a[], int n)”的函数声明, 补充...
- 编写完成一个主函数的函数体, 计算并输出表达式...
- 编写一个程序, 输出 50 以内(含 50)的、能够被 3 或...
- 编写一个递归函数
- 编写一个递归函数“int FF(int a[], int n)...
- 编写一个函数, 函数头格式为“double Mean(do...
- 编写一个函数, 函数原型为“int fun4(char*a)...
- 编写一个主函数, 计算
- 编写一个主函数, 计算并输出 12+22+...+n2 值, 其...
- 编写一个主函数, 计算并输出表达式...
- 编写一个主函数, 假定 a 和 b 的取值范围为: ...
- 编写一个主函数, 假定函数体中定义的整数变量...
- 编写一个主函数, 利用 while 循环, 求出并显示满...
- 编写一个主函数, 利用 while 循环计算...
- 编写一个主函数, 求出满足不等式 22+42+...+n2...
- 补充完善下面的一个主函数, 假定函数体中定义...
- 补充完善下面的一个主函数, 假定函数体中定义...
- 补充完善下面的一个主函数, 假定函数体中定义...
- 补充完整下面的函数定义, 该函数要求返回满足...
- 补充完整下面的函数定义, 该函数要求返回满足...
- 补充完整下面的函数定义, 该函数要求返回满足...
- 补充完整下面的函数定义, 计算出 1+1*3+2*3+...
- 补充完整下面的函数定义, 计算出 1+1*3+2*3+...
- 补充完整下面的函数定义, 利用 for 循环计算 1+...
- 补充完整下面的函数定义, 利用 for 循环计算...
- 补充完整下面的函数定义, 要求返回二维数组 a[...]
- 补充完整下面的函数定义, 要求返回二维数组 a...
- 补充完整下面函数定义中 while 循环的循环体, ...
- 根据函数原型
- 根据函数原型“double Mean (double a[M][N], i...
- 根据函数原型“double Mean (double a[M][N], i...
- 根据函数原型“int FF(int a[], int n)”, ...
- 根据函数原型“int FF(int a[], int n)”, 编...
- 根据函数原型“int MM(int a[], int m)”, 编...
- 根据函数原型“int DD (inta[], intn, intMM) “编...
- 根据函数原型“int FF (inta[], int n)”, 编写函数...
- 根据函数原型“int MM (inta[], int n)”, 编写函...
- 完善下面程序, 该程序功能是从键盘上...

1、按照“int FF(int a[], int n)”的函数声明, 编写出递归函数的定义, 求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回。

```
int FF(int a[], int n)
{
    if(n<=0) {printf("n 值非法\n"),exit(1);}
    if(n==1) return a[0];
    else return a[n-1] * FF(a,n-1);
}
```

2、按照“int FF(int a[], int n)”的函数声明, 补充完整下面的递归函数的定义, 求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回。

```
int FF(int a[], int n)
{
    if(n<=0) {printf("n 值非法\n"),exit(1);}
}
35. int FF(int a[], int n)
{
    if(n<=0) {printf("n 值非法\n"),exit(1);}
    if(n==1) return a[0]; //2 分
    else return a[n-1] * FF(a,n-1); //6 分
}
```

3、按照“int FF(int a[], int n)”的函数声明, 补充完整下面的递归函数的定义, 求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回。

```
int FF(int a[], int n)
{
    if(n<=0) {printf("n 值非法\n"),exit(1);}
}
答案:
int FF(int a[], int n)
{
    if(n<=0) {printf("n 值非法\n"),exit(1);}
    if(n==1) return a[0]; //2 分
    else return a[ n -1 ]*FF(a, n-1); //6 分
}
```

4、按照“intFF (inta[],int n)”的函数声明, 补充完整下面的递归函数的定义, 求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回。intFF (int a () , int n) {if (n<=0) (printf ("n 值非法\n"),exit (1) ;) }

```
int FF(inta (j , int n)
{if(n<- 0) {printf("n 值非法\n"), exit(1);}
if(n==1)return a (0) ;
else returna[n - 1] *FF(a, n - 1);}
```

5、编写完成一个主函数的函数体, 计算并输出表达式

$1+2^2+3^3+\dots+10^{10}$ 的值。假定分别设置为循环变量 i 和 s 累加变量。

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int i, s=0;
    //在下面添加一条 for 循环语句和一条 printf 输出语句
}
for(i=1; i<=10; i++) s+=i*i;
printf("s=%d\n",s);
```

答:

6、编写一个程序, 输出 50 以内 (含 50) 的、能够被 3 或者 5 整除的所有正整数。

编写一个程序，输出 50 以内（含 50）的、能够被 3 或者 5 整除的所有正整数。

```

答案：
#include<stdio. h> //1分

void main()

{

    int i; //2分

    for(i=3; i<=50; i++) //3分

        if(i%3==0 || i%5==0) printf("%d ", i); //6分

    printf("\n");

}
    
```

7、编写一个递归函数

2. 编写一个递归函数“int FF(int a[], int n)”，求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回。

```

答案：
int FF(int a[], int n)

{

    if(n<=0) {printf("n 值非法\n"),exit(1);} //可省略

    if(n==1) return a[n-1]; //2分

    else return a[n-1] * FF(a,n-1); //6分

}
    
```

8、编写一个递归函数“int FF(int a[], int n)”，求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回。

```

答： int FF(int a[], int n)

{

    if(n==1) return a[n-1];

    else return a[n-1]*FF(a,n-1);

}
    
```

9、编写一个函数，函数头格式为“double Mean(double a[M][N],int m,int n)”，要求返回二维数组 a[m][n]中所有元素的平均值，假定在计算过程中采用变量 v 存放平均值。

```

答： double Mean(double a[M][N],int m,int n)
    
```

```

{

    int i,j;

    double v=0.0;

    for(i=0; i<m; i++)

        for(j=0; j<n; j++) v+=a[i][j];

    v/=m*n;

    return v;

}
    
```

10、编写一个函数，函数原型为“int fun4(char*a)”，请采用 while 循环求出由字符指针 a 所指向的字符串中包含的十进制数字的个数，并把这个值作为函数值返回。

```

答案：

int fun4(char * a)

{

    int n=0;

    while(* a) {

        if(* a>='0' && * a<='9') n++;

        a++;

    }

    return n;

}
    
```

11、编写一个主函数，计算

```

void main()
{
    int i;
    int p=1;
    int s=1;
    for(i=1;i<=10;i++) {p*=3; s+=p;}
    printf("%d\n",s);
}

```

12、编写一个主函数，计算并输出 $12+22+\dots+n^2$ 值，其中 n 值由键盘输入。

答：#include<stdio.h>

```

void main()
{
    int i; //用i 作为计数（循环）变量
    int s=0; //用 s 作为累加变量
    int n;
    printf("输入一个自然数: ");
    scanf("%d",&n);
    for(i=1; i<=n; i++) s+=i*i;
    printf("s=%d\n",s);
}

```

13、编写一个主函数，计算并输出表达式

我校大

//1分
//2分
//5分
//6分

```

{
    int n,i, s=0;
    scanf("%d",&n);
    for(i=1; i<=n; i++) s+=i*i;
    printf("s=%d\n",s);
}

```

注：若 S 的初值为 1，则循环变量 i 的初值应修改为 2。

14、编写一个主函数，假定 a 和 b 的取值范围为：

32. 编写一个主函数，假定 a 和 b 的取值范围为 $6 \leq a \leq 50, 10 \leq b \leq 30$ ，求出满足不定方程 $3a+2b=120$ 的全部整数解。如 $(20,30)$ 就是其中的一组解。

答案：

```

void main()
{
    int a, b;
    for(a=6; a<=50; a++)
        for(b=10; b<=30; b++)
            if(3*a+2*b==120) printf("(%d, %d)\n",a,b); //6分
}

```

15、编写一个主函数，假定函数体中定义的整数变量 a 和 b 的取值范围分别为 $6 \leq a \leq 50, 10 \leq b \leq 30$ ，编写一个主函数，假定函数体中定义的整数变量 a 和 b 的取值范围分别为 $6 \leq a \leq 50, 10 \leq b \leq 30$ ，求出满足不定方程 $3a+4b=120$ 的全部整数解。如 $(20,15)$ 就是其中的一组解。

答案：

```

void main()
{
    int a,b;    //1分
    for(a=6;a<=50;a++)    //2分
        for(b=10;b<=30;b++)    //3分
            if(3*a+4*b==120) printf("(%d, %d)\n",a,b);
}

```

16、编写一个主函数，利用 while 循环，求出并显示满足不等式的最小 n 值。

答：#include<stdio.h>

```

void main()
{
    int i=0; double s=0; //或 int i=1; double s=1;
    while(s<5) s+=(double)1/++i;
    printf("n=%d\n",i);
}

```

17、编写一个主函数，利用 while 循环计算

31. 编写一个主函数，利用 while 循环计算 $1+2+4+\dots+2^n$ 的值，最后输出计算结果。假定计数变量用 i 表示，每次累乘 2 的变量用 p 表示，每次累加一个数据项值的变量用 sum 表示。

答案：

```

void main()
{
    int i=1, p=1, sum=1;    //1分
    while(i<=10) {p*=2; sum+=p; i++;}    //4分
    printf("sum=%d\n",sum);    //6分
}

```

18、编写一个主函数，求出满足不等式 $2^2+4^2+\dots+n^2<1000$ 的最大 n 值，假定分别用 i 和 s 作为取偶数值和累加值的变量，并限定使用 do 循环编程。

答：#include<stdio.h>

```

void main()
{
    int i=0; //用 i 作为依次取值偶数的变量
    int s=0; //用 s 作为累加变量
    do
    { i+=
    2;
    s+=i*i;

```

```

printf("n=%d\n",i-2);
}

```

19、补充完善下面的一个主函数，假定函数体中定义的整数变量 a 和 b 的取值范围分别为： $6\leq a\leq 50$ ， $10\leq b\leq 30$ ，，求出满足不定方程 $3a+2b=120$ 的全部整数解。如(20， 30) 就是其中的一组解。

```

}while(s<1000);

```

20、补充完善下面的一个主函数，假定函数体中定义的整数变量 a 和 b 的取值范围分别为： $6 \leq a \leq 50, 10 \leq b \leq 30$ ，求出满足不定方程 $3a+2b=120$ 的全部整数组解。如(20, 30)就是其中的一组解。

```
void  
main()  
{  
int a ,b;  
答案:  
void main ()  
{  
int a , b;  
for(a=6;a<=50; a++)//1 分  
for(b=10; b<=30; b++)//3 分  
if(3 * a+2 * b==120) printf("%d , %d\n", a , b); //6 分  
}
```

21、补充完善下面的一个主函数，假定函数体中定义的整数变量 a 和 b 的取值范围分别为： $6 \leq a \leq 50, 10 \leq b \leq 30$ 。求出满足不定方程 $3a + 2b=120$ 的全部整数组解。如 (20,30) 就是其中的一组解。

```
void main () {int a,b; }  
void main()  
{int a , b ;  
for(a = 6 ; a <= 50 ;  
a++) for(b=10 ; b <=30 ;  
b++)  
if(3 * a+2*b== 120)printf("%d ,%d\n", a , b);}
```

22、补充完整下面的函数定义，该函数要求返回满足不等式

补充完整下面的函数定义，该函数要求返回满足不等式 $1+2^2+3^2+\dots+n^2 \leq x$ 的最大 n 的值。

```
int FF(intx)  
{  
int n=1, s=1; //使用 n 作为计数变量，使用 S 作为累加求和的变量  
//在下面一行写出合适的 while 循环语句  
Return n-1  
}
```

答案: while(s<=x){n++;s+=n*n;} //6 分

23、补充完整下面的函数定义，该函数要求返回满足不等式

$1+2+3+\dots+n^2 \leq x$ 最大的值。

```
int FF(int x)
{
    int n=1,s=1; //使用 n 作为计数变量,使用 s 作为累加求和的变量
    //在下面一行写出合适的 while 循环语句

    return n-1;
}
```

答: while(s<=x){n++;s+=n*n;}

24、补充完整下面的函数定义，该函数要求返回满足不等式 $1+2+3+\dots+n' \leq x$ 的最大 n 的值。 int FF (intx) int n=1, s=1; //使用 n 作为计数变量，使用 s 作为累加求和的变量 /在下面一行写出合适的 while 循环语句 return n - 1; }

```
34. while(s <= x){n++;s+=n*n;}
```

25、补充完整下面的函数定义，计算出 $1+1*3+2*3+ \dots +n*3$ 的值并返回。

```
int FF(int n)
{ int i,s=1;
//在下面添上一行 for 循环语句，循环变量为 i，累加变量为 s
return s;
}
```

答案: for (i=1;i<=n;i++)s+=i * 3; //4 分

26、补充完整下面的函数定义，计算出 $1 + 1*3+2*3+\dots+n*3$ 的值并返回。

补充完整下面的函数定义，计算出 $1 + 1*3+2*3+\dots+n*3$ 的值并返回。intFF

```
(intn) {
    inti, s=1;
//在下面添上一行 for 循环语句，循环变量为 i，累加变量为 s
return S;
}
```

答案: for (i=1; i<=n; i++) S+=i*3;

27、补充完整下面的函数定义，利用 for 循环计算 $1+21+22+\dots+2n$ 的值，最后返回计算结果。假定计数变量用 i 表示，每次累乘 2 的变量用 p 表示，每次累加一个数据项值的变量用 sum 表示。intFF

```
(int n) inti, p=1, sum=1; //在下面一行的后面补上 for 循环语句的语句体 for (i=1; i<=n; i++) return sum;
```

```
35. {p *= 2; sum += p;}
```

28、补充完整下面的函数定义，利用 for 循环计算

补充完整下面的函数定义，利用 for 循环计算 $1+2^1+2^2+\dots+2^n$ 的值，最后返回计算结果。假定计数变量用 i 表示，每次累乘 2 的变量用 p 表示，每次累加一个数据项值的变量用 sum 表示。

```
intFF (intn)
{
    inti,p=1,sum=1;
//在下面一行的后面补上 for 循环语句的语句体
For(i=1; i<=n; i++)
Return sum;
}
答案: (p *= 2; sum += p;)
```

29、补充完整下面的函数定义，要求返回二维数组 a[m][n] 中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量 s 存放累加值，采用 i 和 j 作为扫描数组的循环变量。 double Mean (double a[][N], int m, int n) inti, j; doubles=0.0; /在下面添上合适的 for 双重循环语句 returns/ (m*n);

评分标准:根据程序或函数编写的正确与完整程度酌情给分。

```
34. for(i=0; i<m; i++)
    for(j=0; j<n; j++)
        s+=a[i][j];
```

30、补充完整下面的函数定义，要求返回二维数组 a【m】【n】中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量 s 存放累加值，采用 i 和 j 作为扫描数组的循环变量。

Double Mean(double a[][N],int m,int n)

```
{
    inti,j;
    Double s=0.0;
//在下面添上合适的 for 双重循环语句
Return s/(m*n)
}
```

答案:

```
for(i=0;i<m;i++)
    for(j=0;j<n;j++)
        s+=a[i][j];
```

31、补充完整下面函数定义中 while 循环的循环体，该函数的功能是求出并返回由字符指针 ptr 所指向的字符串中包含的小写英文字母的个数。

```
int fun(char * ptr)
{
    int n=0; //使用 n 作为统计变量
    if(*ptr>='a' && *ptr<='z') n++;
    ptr++;
}
```

答: ptr++;

32、根据函数原型

32. 根据函数原型“void DD(int a[], int n, int MM)”编写函数定义,利用双重 for 循环统计出数组 a[n]中任何两个不同元素的值等于 MM 值的配对个数,然后返回统计结果。如假定 a[i]+a[j]等于 MM,同时 i≠j,则为一个配对。

答案:

```
int DD(int a[], int n, int MM)
{
    int i,j,c=0; //1分
    for(i=0;i<n;i++) //2分
        for(j=i+1;j<n;j++) //3分
            if(a[i]+a[j]==MM) c++; //5分
    return c; //6分
}
```

33、根据函数原型“double Mean (double a[M][N],int m,int n)”，编写函数定义，要求返回二维

根据函数原型“double Mean (double a[M][N],int m,int n)”，编写函数定义，要求返回二维数组 a[m][n]中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量 S 存放累加值，采用 i 和j作为扫描数组的循环变量。

答案:

```
double Mean(double a[M][N],int m,int n)
```

34、根据函数原型“double Mean (double a[M][N],int m,int n)”，编写函数定义，要求返回二维数组 aCmlCal 中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量 v 存放累加值和最后的平均值。

根据函数原型“double Mean (double a[M][N],int m,int n)”，编写函数定义，要求返回二维数组 aCmlCal 中所有元素的平均值。假定在计算过程中采用变量 v 存放累加值和最后的平均值。

答案: for(j=0; j<n; j++) s+=a[i][j];

```
double Mean(double a[M][N],int m,int n)
{
    int i,j;
    double v=0.0; //1分
    for(i=0; i<m; i++) //1分
        for(j=0; j<n; j++) v+=a[i][j]; //4分
    v/=m*n;
    return v; //6分
} //注:函数体的最后两行可以合并为一条返回语句:return v/=m*n,也可以把“=”去掉。
```

35、根据函数原型“int FF(int a[], int n)”，编写函数定义，计算并返回数组 a[n]中所有元素之和。

假定分别设置 i 和 sum 为循环变量和累加变量。

```
int FF(int a [], int n)
```

```
{
    int i ,sum=0;
```

//请在下面添加若干语句

```
}
```

答案: for (i=0; i<n; i++)sum+=a[i]; //2 分

```
return sum; //4 分
```

36、根据函数原型“int FF(int a[], int n)”，编写函数定义，计算并返回数组 a (n) 中所有元素之和。

根据函数原型“int FF(int a[], int n)”，编写函数定义，计算并返回数组 a (n) 中所有元素之和。

答案:

```
int FF(int a[], int n)
```

```
{
```

```
int i, sum=0;
```

```
for(i=0; i<n; i++) sum+=a[i];
```

```
return sum;
```

```
}
```

37、根据函数原型“int MM(int a[], intr m)”，编写函数定义，计算并返回数组 a[m]中所有元素

根据函数原型“int MM(int a[], intr m)”，编写函数定义，计算并返回数组 a[m]中所有元素的最大值的平方值，假定用变量 max 保存最大值。

答案:

```
int MM(int a[],int m)
```

```
{
```

```
int i,max=a[0];
```

```
for(i=1;i<m;i++)
```

```
if(a[i]>max)max=a[i];
```

```
return max * max;
```

```
}
```

38、根据函数原型“intDD (inta[], intn,intMM)”编写函数定义，利用双重 for 循环统计出数组 a[n] 根据函数原型“intDD (inta[], intn,intMM)”编写函数定义，利用双重 for 循环统计出数组 a[n]中任何两个不同元素的值等于MM值的配对个数，然后返回统计结果.如假定a[i]+a[j]等于MM，同时i≠j，则为一个配对。

```
intDD (inta[], intn,intMM)
```

```
{
```

```
int i,j,C=0; //用i 和j 作为循环变量，用 C 作为统计变量
```

//在下面补充一个双重 for 循环语句

```
Return C;
```

```
}
```

答案: for (i=0; i<n; i++) //1 分

```
for (j=i+1; j<n; j++) //2 分if
```

```
(a[i]+a[j]==MM) C++; //6 分
```

39、根据函数原型“intFF (inta[], int n)”，编写函数定义，计算并返回数组 a[n]中所有元素之和。

根据函数原型“int FF (inta[], int n)”，编写函数定义，计算并返回数组 a[n]中所有元素之和。

答案：

```
int FF(int a[],int n)
{
    int i,sum=0;           //1分
    for(i=0;i<n;i++)sum+=a[i]; //4分
    return sum;           //6分
}
```

40、根据函数原型“int MM (intaE[],intrn)”，编写函数定义，计算并返回数组 aEm) 中元素最大值和最小值之差。

根据函数原型“int MM (intaE[],intrn)”，编写函数定义，计算并返回数组 aEm) 中元素最大值和最小值之差。

答案：

```
int MM(int a[],int m)
{
    int i,x1,x2;
    x1=x2=a[0];
    for(i=1; i<m; i++) {
        if(a[i]>x1) x1=a[i];
        if(a[i]<x2) x2=a[i];
    }
    return x1-x2;
}
```

41、完善下面程序，该程序功能是从键盘上

31. 完善下面程序，该程序功能是从键盘上输入 10 个整数到一维数组 a[10]中，然后按照下标从大到小的次序输出数组 a[10]中的每个元素值，元素值之间用一个空格分开。

```
#include<stdio. h>
void main()
{
    int a[10],i; //用 i 作为循环变量
    printf("从键盘输入 10 个整数: \n");
    //向下补充程序内容,用两个 for 循环实现
    printf("\n");
}
```

答案：

```
//向下补充程序内容,用两个 for 循环实现
for(i=0; i<10; i++) scanf("%d",&a[i]); //3分
for(i=9; i>=0; i--) printf("%d ",a[i]); //6分
注:第 1 行中的 &a[i]也可替换为 a+i。
```

3). 完善下面程序，该程序功能是从键盘上输入 10 个整数到一维数组 a[10]中，然后按照下标从大到小的次序输出数组 a[10]中的每个元素值，元素值之间用一个空格分开。

```
#include<stdio. h>
void main()
{
    int a[10],i; //用 i 作为循环变量
    printf("从键盘输入 10 个整数: \n");
    //向下补充程序内容,用两个 for 循环实现
    printf("\n");
}
```

答案：

```
//向下补充程序内容,用两个 for 循环实现
for(i=0; i<10; i++) scanf("%d",&a[i]); //3分
for(i=9; i>=0; i--) printf("%d ",a[i]); //6分
注:第 1 行中的 &a[i]也可替换为 a+i。
```

程序填空题(120)-- : <http://www.dda123.cn/> (微信搜: 905080280)

1、 #include<stdio.h> #define N 5 void ma...
 2、 #include<stdio.h> void main O {int a]...
 3、 #include<stdio.h> void main () {int x=5...
 4、 #include<stdio.h> void main () {inti, s...
 5、 #include<stdio.h> void main () {int a]8]...
 6、 #include<stdio.h> void main () {intx=l,y...
 7、 #include<stdio.h>void main () {...
 8、 #include int Count(int a[], int n, int x...
 9、 #include int LA(int *a, int n, int x)
 { 10、 #include int WF(int x, int y) {
 11、 #include struct Worker {
 12、 #include struct Worker {
 13、 #include struct Worker {char name[15]; i...
 14、 #include void main () {
 15、 #include<stdio.h> int LA(int * a, i...
 16、 #include<stdio.h>
 17、 #include<stdio.h>
 18、 #include<stdio.h>
 19、 #include<stdio.h>
 20、 #include<stdio.h>
 21、 #include<stdio.h>
 22、 #include<stdio.h>
 23、 #include<stdio.h>
 24、 #include<stdio.h>
 25、 #include<stdio.h>
 26、 #include<stdio.h>
 27、 #include<stdio.h>
 28、 #include<stdio.h>
 29、 #include<stdio.h>
 30、 #include<stdio.h>
 31、 #include<stdio.h>
 32、 #include<stdio.h>
 33、 #include<stdio.h>
 34、 #include<stdio.h>
 35、 #include<stdio.h>
 36、 #include<stdio.h>
 37、 #include<stdio.h>
 38、 #include<stdio.h>
 39、 #include<stdio.h>
 40、 #include<stdio.h>
 41、 #include<stdio.h>
 42、 #include<stdio.h>
 43、 #include<stdio.h>
 44、 #include<stdio.h>
 45、 #include<stdio.h>
 46、 #include<stdio.h>
 47、 #include<stdio.h>
 48、 #include<stdio.h>
 49、 #include<stdio.h>
 50、 #include<stdio.h>
 51、 #include<stdio.h>

52、 #include<stdio.h>
 53、 #include<stdio.h>
 54、 #include<stdio.h>
 55、 #include<stdio.h>
 56、 #include<stdio.h>
 57、 #include<stdio.h>
 58、 #include<stdio.h>
 59、 #include<stdio.h>
 60、 #include<stdio.h>
 1、 #include<stdio.h>
 62、 #include<stdio.h>
 63、 #include<stdio.h> void main () {int a]...
 64、 #include<stdio.h>
 65、 #include<stdio.h>#defineM6
 66、 #include<stdio.h>#defineN6
 67、 #include<stdio.h>#defineNS
 68、 #include<stdio.h>intWF(intx,inty){ 69、
 #include<stdio.h>voidLE(inta,intb){ 70、
 #include<stdio.h>voidmain ()
 71、 #include<stdio.h>voidmain ()
 72、 #include<stdio.h>voidmain ()
 73、 #include<stdio.h>voidmain ()
 74、 #include<stdio.h>voidmain ()
 75、 #include<stdio.h>voidmain () <
 76、 #include<stdio.h>voidmain ()
 { 77、 #include<stdio.h>voidmain ()
 { 78、 #include<Stdio.h>voidmain ()
 { 79、 #include<stdio.h>voidmain ()
 { 80、 #include<stdio.h>voidmain ()
 { 81、 #include<stdio.h>voidmain ()
 { 82、 #include<stdio.h>voidSB(charch){
 83、 #include<stdio.h>[intWF(intx,inty)]{]...
 84、 #include<stdio.h>[structWorker]
 85、 #includeconstintM=20
 86、 #includeinta[10]={4,5,6,15,20,13,12,7,8,9...
 87、 #includevoidfun(charss[])
 88、 #includevoidmain ()
 89、 #includevoidmain ()
 90、 #includevoidmain ()
 { 91、 #includevoidmain ()
 { 92、 #includevoidmain ()
 { 93、 #includevoidmain ()
 { 94、 #includevoidmain ()
 { 95、 #include<stdio.h>
 96、 按照“int FF (int a[], int n)”的函数声明，编写出...
 97、 当使用 xkZC 调用此函数时，返回值为() ...
 98、 执行下面程序的输出结果为(#include<stdio...
 99、 执行下面程序的输出结果为()。 ...
 100、 执行下面程序的输出结果为()。 ...
 101、 执行下面程序的输出结果为()。 ...

102、[执行下面程序的输出结果为\(\)。...](#)

伯仲教育

- 103、执行下面程序的输出结果为()。...
 104、执行下面程序的输出结果为()。...
 105、执行下面程序的输出结果为()。...
 106、执行下面程序的输出结果为()。...
 107、执行下面程序的输出结果为()。...
 108、执行下面程序的输出结果为()。...
 109、执行下面程序的输出结果为()。...
 110、执行下面程序的输出结果为()。...
 111、执行下面程序的输出结果为()。 #include <s...
 112、执行下面程序的输出结果为()。 #include <s...
 113、执行下面程序的输出结果为()。 #include <s...
 114、执行下面程序的输出结果为() #include <std...
 115、执行下面程序的输出结果为()。...
 116、执行下面程序的输出结果为()。...
 117、执行下面程序的输出结果为()。 #include<stdio...
 118、执行下面程序的输出结果为()。 #include<stdio...
 119、执行下面程序的输出结果为()。 #include<stdio...
 120、执行下面程序的输出结果为()。 #include<stdio...

1、#include<stdio.h>#define N 5 void main () {

```
#include<stdio.h>
#define N 5
void main() {
    int a[N];
    int i;
    a[0]=1; a[1]=2;
    for(i=2; i<N; i++) a[i]=3 * a[i-2]+a[i-1]+1;
    printf("%d\n",a[N-1]);
}
```

答: 32

2、#include<stdio.h> void main O { int a[8]= {3,8,6,5,9,2,8,5};

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int a[8]={3,8,6,5,9,2,8,5};
    int i,s=0;
    for(i=0;i<8;i++)
        if(a[i]>5) s+=a[i];
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答: s=31

3、#include<stdio.h> void main () { int x=5 ,y=8;

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int x=5,y=8;
    if(x>y) printf("%d %d\n",x,y);
    else printf("%d %d\n",y,x);
}
```

答: 8 5

4、#include<stdio.h> void main () { inti, s1=0, s2=0;

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int i, s1=0, s2=0;
    for(i=1;i<10;i++)
        if(i%2) s1+=i;
        else s2+=i;
    printf("%d %d\n",s1,s2);
}
```

答: 25 20

5、#include<stdio. h> void main () { int a[8] = { 10, 8, 16, 15, 9, 21, 7, 16} ;

```
#include<stdio. h>
void main() {
    int a[8]={10,8,16,15,9,21,7,16};
    int i,x=a[0];
    for(i=1;i<8;i++)
        if(a[i]<x) x=a[i];
    printf("x=%d\n",x);
}
```

答: x=7

6、#include<stdio. h> void main () { intx=l,y;

```
#include<stdio. h>
void main() {
    int x=1,y;
    do {y=2 * x+1; x=y;} while(y<30);
    printf("y=%d\n",y);
}
```

答: y=31

7、#include<stdio. h>void main () {

```
#include<stdio. h>
void main() {
    int x=5,y=0;
    switch(2 * x+3) {
        case 4: y+=x; break;
        case 7: y+=2 * x+1; break;
        case 10: y+=3 * x; break;
        default: y+=x-1;
    }
    printf("y=%d\n",y);
}
```

答: y=4

8、#include int Count(int a[], int n, int x)

```
#include
int Count(int a[], int n, int x)
{
    int i,c=0;
    for(i=0;i<n;i++) if(a>x) c++;
    return c;
}
```

```
void main() {
    int a[8]={20, 15,32,47,24,36,28,70};
    int b=Count(a,8,30);
    printf("b=%d\n",b);
}
```

答案: B=4

9、#include int LA(int *a, int n, int x) {

```
#include
int LA(int *a, int n, int x)
{ int i,s=0;
  for(i=0;i<n;i++)
    if(a<x) s+=a;
```

```
return s;
}
void main() {
int a[8]={5,10,15,8,12,3,9,20};
int b=LA(a,5,10);

int c=LA(a+2,6,10);
printf("%d %d\n",b,c);
}
```

答案: 13 20

10、**#include int WF(int x, int y) {**

```
#include
int WF(int x, int y)
{ x=x+y;
y=x+y;

return x+y;
}
void main()
{ int x=5, y=7;
int z=WF(x,y);
printf("z=%d\n",z);
}
```

答案: z=31

11、**#include struct Worker {**

```
#include
struct Worker {
char name[15]; //姓名
int age; //年龄
float pay; //工资
};
void main() {
struct Worker x={wanghua,52,4300};
struct Worker y, *p;
y=x; p=&x;
```

```
printf("%s %d %6.2f\n,x.name,y.age,p->pay);
}
```

答案: wanghua 52 4300

12、**#include struct Worker {**

```
#include
struct Worker {
char name[15]; //姓名
int age; //年龄
float pay; //工资
};
void main()
{ struct Worker x;
char *t=liouting;
int d=38; float f=3493;
strcpy(x.name,t);
x.age=d; x.pay=f;
printf("%s %d %6.0f\n,x.name,x.age,x.pay);
}
```

答案: liouting 39 2493

13、**#include struct Worker {char name[15]; int age; float pay;};**

```
#include
struct Worker {char name[15]; int age; float pay;};
int Less(struct Worker r1, struct Worker r2)
{ if(r1.age<r2.age) return 1; else return 0;
}
void main() {
struct Worker a[4]={{abc,25,2420}, {def,58,4638},
{ghi,49,4260}, {jkl,36,3750}};

struct Worker x=a[0];
int i;

for(i=1; i<4; i++)
if(Less(x,a) x=a;

printf("%s %d %6.0f\n,x.name,x.age,x.pay);
```

```
}  
答案: def58 4638  
14、#include void main () {  
#include  
void main() {  
int a[8]={3,5,7,9,2,3,4,8};  
int s=0,*p; for(p=a;p<a+8;)  
s+=*p++;  
printf("s=%d\n",s);  
}
```

```
答案: s=41  
15、#include<stdio. h> int LA(int * a, int n){  
#include<stdio. h>  
int LA(int * a, int  
n){ int i, s=0;  
for(i=0;i<n; i++)s+=a[i]  
return s;  
}  
void main(){  
int a[5] ={1, 2, 3, 4, 5};  
int b=LA(a,5)+LA(a+1, 3)  
printf"b=%An" , b);  
}
```

```
答案: b=24  
16、#include<stdio. h>  
#include<stdio. h>  
void main(){  
int x=20;  
int i=2;  
while(i<x){  
if(x%i==0){printf"%d", i);x/=I;}  
i++;
```

```
}  
答案: 2 5  
17、#include<stdio.h>  
#include<stdio. h>  
void main() {  
int a[8] = {12, 39, 26, 41, 55, 63, 72, 40};  
int i, c1 = 0, c2 = 0;  
for(i = 0; i < 8; i++)  
if(a[i] % 2 == 1) c1++; else c2++;  
printf("%d, %d\n", c1, c2);
```

输出结果:
答案: 4,4

```
18、#include<stdio.h>
```

}

伯仲教育

```
27. #include<stdio.h>
#include<string.h>
void main() {
    char s[]="123456789";
    int i, n=strlen(s);
    for(i=0; i<n/2; i++) {
        char c=s[i]; s[i]=s[n-1-i]; s[n-1-i]=c;
    }
    printf("%s\n",s);
}
```

输出结果:

答案: 987654321

19、#include<stdio.h>

```
28. #include<stdio.h>
int LB(int *a, int n) {
    int *p,s=1;
    for(p=a;p<a+n;p++) s*=*p;
    return s;
}
void main() {
    int a[]={1,2,3,4,5};
    int b=LB(a,5);
    printf("b=%d\n",b);
}
```

输出结果:

答案: b=120

20、#include<stdio.h>

```
1. #include<stdio.h>
void main() {
    int n=6, y=1;
    while(n-->0) y+=3;
    printf("y=%d\n",y);
}
```

答案: y=19

21、#include<stdio.h>

2. #include<stdio. h>

```
void main()
{
    int i,s=0;
    for(i=1;i<8;i++)
        if(i%2==0 || i%3==0) s+=i;
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答案: s=15

22、#include<stdio.h>

3. #include<stdio. h>

```
void main() {
    char a[]="abcdbfkgamd";
    int i1=0, i2=0, i=0;
    while(a[i]) {
        if(a[i]<'e') i1++; else i2++;
        i++;
    }
    printf("%d %d\n",i1,i2);
}
```

答案: 7 4

23、#include<stdio.h>

4. #include<stdio. h>

```
void main() {
    int a[8]={4,8,12,16,20,24,28,32};
    int *p=a;
    do {
        printf("%d", *p);
        p+=3;
    } while(p<a+8);
    printf("\n");
}
```

答案: 4 16 28

24、#include<stdio.h>

5. #include<stdio. h>

```
struct Worker { char name[15]; int age; double pay;};
void main() {
    struct Worker a[4]={{ "abc",20,2420},{ "defa",50,3638},
        {"ghin",40,2560},{ "jkl",36,2375}};
    int i, s=0;
    for(i=0; i<4; i++) s+=a[i]. age;
    printf("s=%5. 2Lf\n", (double)s/4);
}
```

答案: s=36.50

25、#include<stdio.h>

```
#include<stdio.h>
void main() {
    int i,s=0;
    for(i=1;i<6;i++) s+=i*i;
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答案: s=55

26、#include<stdio.h>

```
#include<stdio.h>
#define N 6
void main()
{
    int i,a[N]={2,5,8,10,15,21};
    for(i=0; i<N; i++)
        if(a[i]%5==0) printf("%d ",a[i]);
    printf("\n");
#include<stdio.h>
#include<string.h>
void main() {
    int i;
    unsigned int len=0;
    char * a[5]={"student","worker","cadre","soldier","n123"};
    for(i=0; i<5; i++)
        if(strlen(a[i])>len) len=strlen(a[i]);
    printf("len=%d\n",len);
}
```

答案: len=7

28、#include<stdio.h>

```
#include<stdio.h>
void main()
{
    int a,b;
    for(a=2,b=3; a<15;) {
        printf("%d %d ",a,b);
        a=a+b;
        b=a+b;
#include<stdio.h>
void LE(int * a, int * b) {
    int x=*a;
    *b=x;
}
```

29、#include<stdio.h>

```
void main() {
    int x=15, y=26;
    LE(&x,&y);
    printf("%d %d\n",x,y);
}
```

答案: 26 15

30、#include<stdio.h>

```
24. #include<stdio. h>

void main() {
    int i, s=0;
    for(i=1;s<15;i++)
        if(i%2==0) s+=i;
    printf("s=%d\n",s);
}
```

输出结果:

答案: s=20

31、#include<stdio.h>

```
25. #include<stdio. h>

void main(){
    int a[9]={36,25,48,24,55,40,18,66,20};
    int i=0, k=-1, x=40;
    while(a[i]! =x && i<9)i++;
    if(a[i]==x) k=i;
    printf("k=%d\n",k);
}
```

输出结果:

答案: k=5

32、#include<stdio.h>

```
26. #include<stdio. h>

void SB(char ch) {
    switch(ch) {
        case 'A': case 'a':
            printf("1"); break;
        case 'B': case 'b':
            printf("2"); break;
        default:
            printf("3"); break;
    }
}

void main() {
    char a1='a',a2='B',a3='f';
    SB(a1);SB(a2);SB(a3);
    printf("\n");
}
```

输出结果:

答案: 123

33、#include<stdio.h>

27. #include<stdio.h>

#define M 6

void main()

```
{
    int i,x1=0,x2=0;
    int a[M]={10,15,22,24,12,30};
    for(i=0; i<M/2; i++) {x1+=a[i]; x2+=a[M-i-1];}
    printf("%d%d\n",x1,x2);
}
```

输出结果:

答案: 47 66 ↵

34. #include<stdio.h>

28. #include<stdio.h>

```
struct Worker {char name[15]; int age; float pay;};
void main() {
    struct Worker x={"wanghua",48,2500};
    struct Worker y, *p;
    y=x; p=&x;
    printf("%d %7.2f\n", y.age+p->age, p->pay+60);
}
```

输出结果:

答案: 96 2560.00 ↵

35. #include<stdio.h>

24. #include<stdio.h>

```
void main(){
    int n=4,y=0;
    while(n-->0)y+=3;
    printf("y=%d\n",y);
}
```

输出结果:
36. #include<stdio.h>

25. #include<stdio.h>

```
void main()
{
    int i,s=0;
    for(i=1;i<15;i++)
        if(i%4==0)s+=i;
    printf("s=%d\n",s);
}
```

输出结果:

答案: =24 ↵

37. #include<stdio.h>

```
26. #include<stdio.h>
void main(){
    char a[]="acdbfdkmdaceg";
    int i=0,k=0;
    while(a[i])
        if(a[i++]=='d')k++;
    printf("%d\n",k);
}
```

输出结果:↵

答案: 3 ↵

38、#include<stdio.h>

```
27. #include<stdio.h>
void main(){
    int a[8]={4,8,12,16,20,24,28,32};
    int *p=a,s=0;
    do (s+=*p;p+=3;)while(p<a+8);
    printf("s=%d\n",s);
}
```

输出结果:↵

答案: s=48 ↵

39、#include<stdio.h>

```
28. #include<stdio.h>
struct Worker {char name[15]; int age; double pay;};
void main(){
    struct Worker a[4]={{ "abc",20,2400},{ "defa",50,3600},
        {"ghin",40,1800},{ "jkl",36,2000}};
    int i, double s=0;
    for(i=0;i<4;i++)s+=a[i].pay;
    printf("s=%5.0Lf\n",s);
}
```

输出结果:↵

答案: s=9800 ↵

40、#include<stdio.h>

```
24. #include<stdio.h>
void main(){
    int i,s=0;
    for(i=1;s<10;i++)
        if(i%2==0)s+=i;
    printf("s=%d\n",s);
}
```

输出结果:↵

答案: s=12 ↵

41、#include<stdio.h>

```
25. #include<stdio. h>
void main(){
    int a[6]={36,25,48,24,55,40};
    int i=0,x=24;
    while(a[i]!=x && i<6)i++;
    if(i<6)printf("%d\n",i);
}
```

输出结果: 4

答案: 3 4

42、#include<stdio.h>

```
26. #include<stdio. h>
void SB(charch){
    switch(ch){
        case'A':printf("1");break;
        case'B':printf("2");break;
        default:printf("3");break;
    }
}
void main(){
    char a1='a',a2='B',a3='A';
    SB(a1);SB(a2);SB(a3);
}
```

输出结果: 4

答案: 321 4

43、#include<stdio.h>

```
27. #include<stdio. h>
#define M 6
void main()
{
    int i,x1=0,x2=0;
    int a[M]={2,5,8,4,6,9};
    for(i=0;i<M/2;i++){x1+=a[i];x2+=a[M-i-1];}
    printf("%d%d\n",x1,x2);
}
```

输出结果: 4

答案: 15 19 4

44、#include<stdio.h>

```
28. #include<stdio. h>
struct Worker{char name[15];int age;float pay;};
void main(){
    struct Worker x={"wanghua",48,2500};
    struct Worker y,*p;
    y=x;p=&x;
    printf("%d\n",y.age+p->age);
}
```

输出结果: 4

答案: 96 4

45、#include<stdio.h>

```
24. #include<stdio.h>
void main() {
    int i,j,k=0;
    for(i=0; i<4; i++)
        for(j=i; j<4; j++) k++;
    printf("%d\n",k);
}
```

答案: 10

46、#include<stdio.h>

```
25. #include<stdio.h>
void main() {
    int x=20;
    int i=2;
    while(i<=x) {
        if(x%i==0) {printf("%d ", i); x/=i;}
        else i++;
    }
}
```

答案: 2 2 5

47、#include<stdio.h>

```
26. #include<stdio.h>
void main() {
    int a[8]={7,6,4,5,8,3,9,12};
    int i, s=0;
    for(i=0; i<8; i++)
        if(a[i]>=6 && a[i]<=9) s+=a[i];
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答案: s=30

48、#include<stdio.h>

```
27. #include<stdio.h>
int WF(int x, int y) {
    x=x+y;
    y+=x;
    return x+y;
}
void main() {
    int x=3, y=5;
    printf("%d\n",WF(x,y));
}
```

答案: 21

49、#include<stdio.h>

```
24. #include<stdio. h>
void main() {
    int n=4, y=0;
    while(n-->0) y+=3;
    printf("y=%d\n", y);
}
```

输出结果：
答案: y=12

50、#include<stdio.h>

```
25. #include<stdio. h>
void main()
{
    int i, s=0;
    for(i=1; i<8; i++)
        if(i%2==0 || i%3==0) s+=i;
    printf("s=%d\n", s);
}
```

输出结果：
答案: s=15

51、#include<stdio.h>

```
26. #include<stdio. h>
void main() {
    char a[]="acdbfkmd";
    int i1=0, i2=0, i=0;
    while(a[i]) {
        if(a[i]<'d') i1++; else i2++;
        i++;
    }
    printf("%d%d\n", i1, i2);
}
```

输出结果：
答案: 3 5

52、#include<stdio.h>

```
28. #include<stdio. h>
struct Worker { char name[15]; int age; double pay; };
void main() {
    struct Worker a[4]={{ "abc", 20, 2400}, {"defa", 50, 3600},
        {"ghin", 40, 1800}, {"jkl", 36, 2200}};
    int i; double s=0;
    for(i=0; i<4; i++) s+=a[i]. pay;
    printf("s=%8. 2Lf\n", s);
}
```

输出结果：
答案: s=1000.00

53、#include<stdio.h>

```
1. #include<stdio.h>
void main() {
    int i,j,k=0;
    for({i=0; i<5; i++})
        for(j=i; j<5; j++) k++;;
    printf("%d\n",k);
}
```

答案: 15

54、#include<stdio.h>

```
2. #include<stdio.h>
void main() {
    int x=20;
    int i=2;
    while(i<x) {
        if(x%i==0) (printf("%d ",i); x/=i;);
        i++;
    }
}
```

答案: 25

55、#include<stdio.h>

```
3. #include<stdio.h>
void main() {
    int a[8]={76,63,54,95,40,75,90,66};
    int i, s=0;
    for(i=0; i<8; i++)
        if(a[i]>=70 && a[i]<=90) s+=a[i];
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答案: s=241

56、#include<stdio.h>

```
4. #include<stdio.h>
int WF(int x, int y) {
    x=x+y;
    y+=x;
    return x+y;
}
void main() {
    int x=3, y=8;
    printf("%d\n",WF(x,y));
}
```

答案: 30

57、#include<stdio.h>

```
5. #include<stdio.h>
int LA(int *a, int n) {
    int i,s=0;
    for(i=0;i<n;i++) s+=a[i];
    return s;
}
void main() {
    int a[5]={1,2,3,4,5};
    int b=LA(a,5)+LA(a+2,3);
    printf("b=%d\n",b);
}
```

答案: b=27

58、#include<stdio.h>

```
24. #include<stdio. h>
void main() {
    int i, s=0;
    for(i=1;i<10;i+=2) s+=i;
    printf("s= %d\n",s);
}
```

输出结果:↵

答案: s=25 ↵

59、#include<stdio.h>

```
25. #include<stdio. h>
const int M=20;
void main() {
    int i=2, k=0;
    while(i<M) {
        if (M%i==0) k++;
        i++;
    }
    printf("k= %d\n",k);
}
```

输出结果:↵

答案: k=4 ↵

60、#include<stdio.h>

```
26. #include<stdio. h>
int a[6]={4,5,6,15,20,12};
void main()
{
    int i,s1,s2;
    s1=s2=0;
    for(i=0; i<6; i++)
        if(a[i]%3) s1+=a[i]; else s2+=a[i];
    printf ("%d%d\n", s1, s2);
}
```

输出结果:↵

答案: 29 33 ↵

61、#include<stdio.h>

```
27. #include<stdio. h>
void main() {
    int a[3][3]={{3,5,7},{9,11,13},{6,8,20}};
    int i, k=0, *p=&a[0][0];
    for(i=0;i<9;i++)
        if(*p++<=8) k++;
    printf("k= %d\n",k);
}
```

输出结果:↵

答案: k=5 ↵

62、#include<stdio.h>

```
28. #include<stdio. h>
#include<string. h>
struct Worker {char name[15]; int age; float pay;};
void main() {
    struct Worker x;
    char *t="liouting";
    int d=38; float f=400;
    strcpy(x. name,t);
    x. age=d; x. pay=f;
    x. age--; x. pay/=2;
    printf("%s%d%.2f\n", x. name, x. age, x. pay);
}
```

输出结果:

答案: liouting 37 200.00

```
63. #include<stdio. h> void main () { int a[3][3] = {{ 3, 8, 6}, { 5, 9, 2}, { 8, 5, 12}};
```

```
#include<stdio. h>
void main() {
    int a[3][3]={{3,8,6},{5,9,2},{8,5,12}};
    int i,j,s=0;
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            if(a[i][j]%3==0) s+=a[i][j];
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答: s=30

```
64. #include<stdio.h>
```

```
#void
main(){ inti,
fl=1, f2;
for(i=2;i<6;i++)
f2=3*fl
fl=f2
printf("fZ=%d\n", f2);
}
```

答案: f2=81

```
65. #include<stdio.h>#define M6
```

```
#include<stdio.h>
#define M6
void main()
{
    inti, x=0
    inta (M)
    for(i=0;
    ={2, 5, 8, 4, 6, 9};
    i<M;i++)x+=a[i];
    printf("%d\n", x);
}
```

输出结果:

答案: 34

```
66. #include<stdio.h>#define N6
```

```
#include<stdio.h>
#define N 6
void main()
{
    int i,a[N]={2,5,8,10,15,21};
    for(i=0; i<N; i++)
        if(a[i]%5) printf("%d ",a[i]);
    printf("\n");
}
```

答案: 2 8 21

```
#include<stdio.h>
```

伯仲教育国开期末复习资料，仅供我校大專本科学員期末复习使用，嚴禁外传。

```
6  
7  
、  
i  
n  
c  
l  
u  
d  
e  
<  
s  
t  
d  
i  
o  
.  
h  
>  
#  
d  
e  
f  
i  
n  
e  
N  
S  
#  
i  
n  
c  
l  
u  
d  
e  
<  
s  
t  
d  
i  
o  
.  
h  
>  
#  
d  
e  
f  
i  
n  
e
```

```
NS void  
main(){  
    inta[N]={3, 5, 8, 10, 15, 20, 32, 66};  
    Intl, x;  
    for(i=0;i<N/2;i++){  
        x=a[i];a [i]=a[N - 1 - i] ;a [N - 1 - i]=x;  
    }  
}
```

伯仲教育

```
printf("%d\n", a[1]+a[3]);
```

答案: 47

68、

```
#include<stdio.h>intWF(intx,inty){#include<stdio.h>
```

```
int WF(int x, int
```

```
y){ x=x+y;
```

```
Y+=x;
```

```
return x+ y;
```

```
}
```

```
void
```

```
main(){ int x=
```

```
3, y=5;
```

```
printf ("%d\n" , WF(x, y));
```

```
}
```

答案: 21

```
69、 #include<stdio.h>voidLE(inta,intb){
```

```
5. # include<stdio. h>
```

```
void LE(int * a, int * b) {
```

```
int x= * a;
```

```
* a= * b; * b=x;
```

```
}
```

```
void main() {
```

```
int x=15, y=26;
```

```
printf("%d %d\n",x,y);
```

```
LE(&x,&y);
```

```
printf("%d %d\n",x,y);
```

```
}
```

答案: 15 26

26 15

```
70、 #include<stdio.h>voidmain ()
```

```
24. #include<stdio. h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int x=5;
```

```
switch(2 * x-1){
```

```
case 4: printf("%d",x); break;
```

```
case 7: printf("%d",2 * x); break;
```

```
case 10: printf("%d",3 * x); break;
```

```
default: printf("%s", "default");
```

输出结果:

答案: default

```
71、 #include<stdio.h>voidmain ()
```

```
25. #include<stdio. h>
```

```
void main() {
```

```
int f1=1,f2,i;
```

```
printf("%d ",f1);
```

```
for(i=1;i<4;i++) {
```

```
f2=3 * f1+1;
```

```
printf("%d ",f2);
```

```
f1=f2;
```

```
}
```

输出结果:

答案: 1 4 13 40

72、include<stdio.h>voidmain ()

伯仲教育

```
1. #include<stdio.h>
void main() {
    int i,s=0;
    for(i=1;i<6;i++) s+=i*i;
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答案: s=55

73、include<stdio.h>voidmain ()

```
3. #include<stdio.h>
#include<string.h>
void main() {
    int i;
    unsigned int len;
    char * a[5]={"student","worker","cadre","soldier","zzeasan123"};
    len=strlen(a[0]);
    for(i=1; i<5; i++)
        if(strlen(a[i])>len) len = strlen(a[i]);
    printf("%d\n",len);
}
```

答案: 10

74、include<stdio.h>voidmain ()

```
4. #include<stdio.h>
void main()
{
    int a,b;
    for(a=2,b=3; b<20;) {
        printf("%d %d ",a,b);
        a=a+b;
        b=a+b;
    }
    printf("%d %d\n",a,b);
}
```

答案: 2 3 5 8 13 21

```
75、include<stdio.h>voidmain () <
#include<stdio.h>
void main(<
    inta (8)={12, 15, 20, 8, 5, 9, 16, 10};
    inti, j, x=a[0] +a (1) ;
    for(i=0;i<8;i++)
    for(j=i+1;j<8;j++)
    if(a[i] +a (j) >x)x=a (i) +a (j) ;
    printf("%d", x);
}
```

答案: 36

76、include<stdio.h>voidmain ()

```
{ #include<stdio.h>
void
main(){ in
    ti, s=0;
    for(i=1;i<10;i++)
    if(i%2==0)s+-
    printf("s=%d\n", s);
}
```

输出结果:

答案: s=20

77、include<stdio.h>voidmain ()

```
{ #include<stdio.h>
void main(){
```

```

inta[6] = {36, 25, 48, 24, 55, 40};
int i=0, x=24;
while(a [i] !=x&& i<6) i++;
if(i<6) printf("%d\n", i);
}

```

输出结果:

答案: 3

78、 **include<Stdio.h>voidmain ()**

```

{ #include<Stdio.h>
void main(){
). inta[8]={3, 8, 6, 5, 9, 2,
8, 5}; inti, s=0;
for(i=0; i<8; i++)
if(i%2) s+=a [ i];
printf("S=%d\n", s);

```

答案: s=20

79、 **include<stdio.h>voidmain ()**

```

{ #include<stdio.h>
void main(){ intn=0 ,
y=0; while(n<10){ n++,
y+=n printf("y=%d\n",
y);
}

```

答案: y=55

80、 **include<stdio.h>voidmain ()**

```

{ #include<stdio.h>
void main(){
inta (8) = {10, 8, 16, 15, 9, 21, 7, 16};
inti, x=a (0) ;
for(i=1; i<8; i++)
if(a (i) <x) x=a (i) ;
printf("x=%d\n", x);
}

```

答案: x=7

81、 **include<stdio.h>voidmain ()**

```

{ #include<stdio. h>
void
main(){ int
i,j,k=0;
for(i=0; i<5; i++)
for(j=i; j<5; j++) k++
printf("%d/n", k);
}

```

答案: 15

82、

```

include<stdio.h>voidSB(charch){ #incl
ude<stdio.h>
void SB(char
ch){ switch(ch){ case'A':p
rintf("1");eak;
case'B':printf("2");eak;

```

```

default:printf("3");eak;

```

```
}  
void main(){char a1='a', a2='B', a3='A';  
SB(a1);SB(a2);SB(a3);  
}
```

输出结果:

答案: 321

8

3

```
i  
n  
c  
l  
u  
d  
<  
s  
t  
d  
i  
o  
.  
h  
>  
[  
  
i  
n  
t  
W  
F  
(  
i  
n  
t  
x  
,  
i  
n  
t  
y  
)  
{  
]
```

```
#  
i  
n  
c  
l  
u  
d  
e  
<  
s
```

```
tdio.h>  
int WF(int x, int  
y){ x=x+y;  
Y+=x;  
return x+ y;  
}  
void  
main(){ int x=  
3, y=5;  
printf ("%d\n", WF(x, y));  
}
```

答案: 21

84、**include<stdio.h>[structWorker]**

```
#include<stdio.h>  
struct Worker{char name[15];int age;float pay;  
void main(){  
struct Worker x={"wanghua", 48, 2500};  
struct Workery, *P;  
y=x;p=&x printf("%d\n",  
y.age+p->age);  
}
```

输出结果:

答案: 96

85、**includeconstintM=20**

```
#include  
const int M=20;  
void main()  
{  
int i,c2,c3,c5;  
c2=c3=c5=0;  
for(i=1; i<=M; i++)  
{ if(i%2==0) c2++;  
if(i%3==0) c3++;  
if(i%5==0) c5++;  
}  
printf("%d %d %d\n",c2,c3,c5);  
}
```

答案: 10 6 4

86、**includeinta[10]={4,5,6,15,20,13,12,7,8,9}**

```
#include  
int a[10]={4,5,6, 15,20, 13, 12,7,8,9};  
void main()  
{  
int i,s[4]=0;
```

```

for(i=0; i<10; i++)
{ switch(a%4) {
case 0: s[0]+=a;eak;
case 1: s[1]+=a;eak;
case 2: s[2]+=a;eak;
default: s[3]+=a;eak;
}
}
for(i=0; i<4; i++) printf("%d ",s);
}

```

答案: 4 4

87、**includevoidfun(charss[])**

```

#include
void fun(char ss[]);
void main() {
char s[15]="0123456789";
fun(s);
printf("%s\n",s);
}
void fun(char ss[])
{ int i, n=strlen(ss);
for(i=0; i<n/2; i++)
{ char c=ss;
ss=ss[n-1-i];
ss[n-1-i]=c;
}
}

```

答案: 9876543210

88、**includevoidmain ()**

```

#include
void main()
{
int x=5;
switch(2*x-3) {
case 4: printf("%d ",x);
case 7: printf("%d ",2*x+1);
case 10: printf("%d ",3*x-1); eak;
default: printf("%s","default\n");
}
}

```

答案: 11 14

89、**includevoidmain ()**

```

#include
void main()
{
int i,s;
for(i=1,s=0;i<10;i++)
{ if(i%3==0) continue;
s+=i;
}
printf("%d\n",s);
}

```

答案: 27

90、**includevoidmain ()**

```

{ #include
void main() {
int i, s1=0, s2=0;
for(i=0;i<10;i++)
if(i%2) s1+=i; else s2+=i;
printf("%d %d\n",s1,s2);
}

```

答案: 25 20

91、**includevoidmain ()**

```

{ #include
void main()
{ int n=6,y=1;
while(n) y*=n--;
printf("y=%d\n",y);
}

```

答案: y=720

92、**includevoidmain ()**

```

{ #include
void main() {
int a[8]={1,2,3,9,26,41,55,63,72,40};
int i, i1=0, i2=0;
for(i=0;i<8;i++) if(a%2==1)
i1++; else i2++;
printf("%d %d\n",i1,i2);
}

```

答案: 4 4

93、**includevoidmain ()**

```

{ #include
void main() {
char a[]="abcdbfbgacd";
int i 1=0, i2=0, i=0;
while(a) {
if(a=='a') i1++;
if(a=='b') i2++;
i++;
}
printf("%d %d %d\n",i 1,i2,i);
}

```

答案: 2 3 11

94、**includevoidmain ()**

```

{ #include
void main() {
int a[3][4]={{1,2,7,8}, {5,6, 10,6}, {9, 12,3,4}};
int m=a[0][0];
int i,j;
for(i=0; i<3; i++)
for(j=0; j<4; j++) if(a[j]>m) m=a[j];
printf("%d\n",m);
}

```

答案: 12

95、#include<stdio.h>

```
#include<stdio.h>
void main(){
    int x=5, y=8, z=6, w=0;
    if(x>=y) w=x; else w=y;
    if(w<z)w=z;
    printf("w=%d\n", w);
}
```

答案: w=8

96、按照“int FF (inta[], intn)”的函数声明，编写出递归函数的定义，求出数组 a 中所有 n 个元素之积并返回

35. int FF(int a[], int n)

```
{
    if(n<=0) {printf("n 值非法\n"),exit(1);}
    if(n==1) return a[0];
    else return a[n-1] * FF(a,n-1);
}
```

97、当使用 xkZC 调用此函数时，返回值为()

当使用 xkZC 调用此函数时，返回值为()。

```
int xk2(int a, int b, int
c){ if(a>=b&& a>=c)return a,
if(b>=a 且 b>=c)return b,
return C;
}
```

答案: 7

98、执行下面程序的输出结果为(#include<stdio.h>

执行下面程序的输出结果为

(#include<stdio.h>

```
void
main(){ inta~25
, b=18;
if(a>b)printf("%S\n", "a>b");
if(a== b)printf("%s\n", "a=b");
if(a<b)printf("%s\n", "a<b");
```

答案: a>b

99、执行下面程序的输出结果为()。

```
# include<stdio. h>
void main() {
    int i=0, s=0;
    while(s<30) {i+=2; s+=i * i;}
    printf("s= %d\n", s);
}
```

答案: s=56

100、执行下面程序的输出结果为()。

```
# include<stdio. h>
void main() {
    int a[8] = {10,8,16,15,9,21,7,16};
    int i, x = a[0];
    for(i=1; i<8; i++)
        if(a[i]<x) x = a[i];
    printf("x= %d\n", x);
}
```

答案: x=7

101、执行下面程序的输出结果为()。

```
# include<stdio. h>
void main() {
    int a[3][3] = {{3,8,6}, {5,9,2}, {8,5,12}};
    int i, j, s=0;
    for(i=0; i<3; i++)
        for(j=0; j<3; j++)
            if(a[i][j]%3==0) s+=a[i][j];
    printf("s= %d\n", s);
}
```

答案: s=30

102、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio, h>

void main() {

    int a[3][3]={{2,3,4},{5,6,8},{1,5,2}};

    int *p=(int *)a;

    int s=0;

    while(p<(int *)a+9) s+= *p++;

    printf("%d\n",s);

}
```

答案: 36

103、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio. h>
void main () {
    int i=0 , s=0;
    while(s<30) {i+=2; s+=i * i; }
    printf("s= %d\n" ,s);
}
```

答案: s=56

104、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio. h>
void main () {
    int a[8]={10, 8, 16, 15, 9, 21, 7, 16};
    int i ,x=a[0];
    for(i=1;i<8;i++)
        if(a[i]<x) x=a[i];
    printf("x= %d\n" ,x);
}
```

答案: x=7

105、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio. h>
void main () {
    int a[3][3]={{3, 8, 6}, {5, 9, 2}, {8, 5, 12}};
    int i ,j ,s=0;
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0 ,j<3 ;j++)
            if(a[i][j]%3==0) s+=a[i][j] ;
    printf("s= %d\n" ,s);
}
```

答案: s=30

106、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio. h>
void main () {
    int a[3][3]={{2, 3, 4}, {5, 6, 8}, {1, 5, 2}};
    int *p=(int *)a;
```

```
int s=0;
while(p<(int *)a+9) s+= *p++;
printf("%d\n" ,s);
}
```

答案: 36

107、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio. h>
void main() {
    int i=1 ,s=0,
    do {s+=i*i; i++;} while(s<30);
    printf( "s= %d\n" ,s);
}
```

答案: s=30

108、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio. h>
void main () {
    int a[3][3]={{3, 8, 6}, {5, 9, 2}, {8, 5, 12}};
    int i ,j ,s=0;
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            if( a[i][j]>6)s+=a[i][j];
    printf("s= %d\n" ,s);
}
```

答案: s=37

109、执行下面程序的输出结果为()。

```
#include<stdio. h>
#define N 8
void main() {
    int a[N]= {3, 5, 8, 10, 15, 20, 32, 66};
    int l, x;
    for(i=0; i<N/2; i++) {
        x=a[i]; a[i]=a[N-1-i]; a[N-1-i]=x;
    }
    printf(" %d\n" ,a[1]+a[3]);
}
```

答案: 47

110、执行下面程序的输出结果为 ()。

```
#include<stdio. h>
void main () {
    int x=5 ,y=0;
    switch(2 * x-3) {
        case 4: y +=x; eak;
        case 7: y+=2 * x+1; eak;
        case 10: y+=3 * x; eak;
    }
    printf("y= %d\n" ,y);
}
```

答案: y=11

111、执行下面程序的输出结果为 ()。 #include <stdio. h> void main(){ int a (3) (3) ={{3, 8, 6}, {5, 9, 2},{8, 5, 12}}; inti , i , s=0 ; for(i=0 ; i < 3 ; i++) for(j=0 ; i < 3 ; i++) if(a (i) [j] % 3 == 0) s+=? a[i] (j) ; printf("s ?%d\n" , s); }

s=30
112、执行下面程序的输出结果为 ()。 #include <stdio.h> void main(){ int a[8] = {10, 8, 16, 15, 9, 21, 7, 16}; int i, x=a[0]; for(i=1; i<8; i++) if(a[i] < x) x = a[i]; printf("x = 写 d\n", x); }

x=7
113、执行下面程序的输出结果为 ()。 #include <stdio.h> void main(){ int i=0, s=0; while(s < 30){ i+=2; s += i; } printf("s=%d\n", s); }

s=56
114、执行下面程序的输出结果为 () #include <stdio.h> void main(){ int x=5, y=0; switch(2 * x - 3){ case 4: y+=x; break; case 7: y+=2*x+1; break; case 10: y+=3 * x; break; } printf("y=%d\n", y); }

y=11
115、执行下面程序的输出结果为 ()。

```
#include <stdio.h>

void main() {
    int x=5, y=0;
    switch(2 * x-3) {
        case 4: y+=x; break;
        case 7: y+=2 * x+1; break;
        case 10: y+=3 * x; break;
    }
    printf("y=%d\n", y);
}
```

答案: y=11

116、执行下面程序的输出结果为 ()。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int
    x=5, y=0;
    switch(2*x-3) {
        case 4: y+=x; break;
        case 7: y+=2*x+1; break;
        case 10: y+=3*x; break;
    }
    printf("y= %d\n", y);
}
```

答案: y=11

117、执行下面程序的输出结果为 ()。 #include <stdio.h> #define N8 void main () { int a[N]={3, 5, 8, 10, 15, 20, 32, 66}; int i, x; for (i=0; i<N/2; i++) { x=a[i]; a[i]=a[N-1-i]; a[N-1-i]=x; printf ("%d\n", a[1]+a[3]); }

47

118、执行下面程序的输出结果为 ()。 #include <stdio.h> void main () { int a[3][3]={13, 18, 16}, {15, 19, 12}, {8, 15, 22}; int i, j, x=a[0][0]; for (i=0; i<3; i++) for (j=0; j<3; j++) if (a[i][j]<x) x=a[i][j]; printf ("x=%d\n", x); }

x=8
119、执行下面程序的输出结果为 ()。 #include <stdio.h> void main () { int x=5, y=0; switch (2*x+3) { case 4: y+=x; break; case 7: y+=2*x+1; break; case 10: y+=3*x; break; default: y+=x-1; break; } printf ("y=%d\n", y); }

y=4
120、执行下面程序的输出结果为 ()。 #include <stdio.h> void main () { int x=12, s=0; do{s+=x; x=3; } while (x>0); printf ("s=%d\n", s); }

s=30

函数功能(28)-- : <http://www.dda123.cn/> (微信搜: 905080280)

- 1、
- 2、 假定结点的结构类型为 IntNode, 它的数值域...
- 3、 int Count(struct IntNode *f)
- 4、 #include <math.h>
- 5、 #include <stdio.h>
- 6、 double SF(double x, int n) { //n 为正整数...
- 7、 int * LJ(int n)
- 8、 int PF(struct IntNode *f)
- 9、 int FH () intx, y=0;
- 10、 int FH ()
- 11、 int FindMax(struct IntNode * f)
- 12、 int FindMax(struct IntNode * f) //f...
- 13、 int fun(int m, int n) {
- 14、 int i=2; if(x==2||x==3) return 1...
- 15、 int LK(double a[], int n)
- 16、 int SC (int a, int b, int c)
- 17、 int SC(int a, int b, int c)
- 18、 int SG(int x)
- 19、 int SG(int x) { //x 为大于等于 2 的整数...
- 20、 int WB(int a[], int n, int x) {
- 21、 int WC(int a[], int n, int k)
- 22、 void Output(struct IntNode * f)
- 23、 void xwl(char * fname) {
- 24、 假定结点的结构类型为
- 25、 假定结点的结构类型用 IntNode 表示, 它的...
- 26、 假定结点的结构类型用 IntNode 表示, 它的数值...
- 27、 假定结构类型 struct Worker 的定义为...
- 28、 假定使用 SF (20) 调用下面函数, 则得到的输出结果...

```
1、
void QA(struct Worker a[], int n)
{
    int i;
    for(i=1; i<n; i++)
        scanf("%s %d %f, &A.name, &A.age, &A.pay);
}
```

假定结构类型 struct Worker 的定义如下:

```
struct Worker { char name[15]; int age; float pay;};
```

答: 从键盘输入 n 个 worker 类型的记录到一组数组 a 中。

2、假定结点的结构类型为 IntNode, 它的数值域为 data, 链接指针域为 next, 请指出下面函数的功能。

假定结点的结构类型为 IntNode, 它的数值域为 data, 链接指针域为 next, 请指出下面函数的功能。

```
void QC(struct IntNode * f){ //f 为一个单链表的表头指针
```

```
while(f){
    printf("%d", f->data);
    f=f->next;
}
}
```

函数功能:

答案: 遍历输出由表头指针 f 所指向的单链表中每个结点的 data 域的值。

3、int Count(struct IntNode *f)

```
int Count(struct IntNode *f) //f 为指向一个单链表的表头指针
{
    int c=0;
    while(f)
    { c++;
      f=f->next;
    }
    return c;
}
```

假定 struct IntNode 的类型定义为:

```
struct IntNode {int data; IntNode* next;};
```

答案: Count 函数可以统计单链表的结点数, 其表头指针为 f

4、#include<math.h>

```
#include<math.h>

int SG(int x) { //x 为大于等于 2 的整数
    int a=(int)sqrt(x); //sqrt(x)取 x 的平方根
    int i=2;
    while(i<=a) {
        if(x%i==0) break;
        i++;
    }
    if(i<=a) return 0; else return 1;
}
```

函数功能:

答案: 判断 x 是否为一个素数, 若是则返回

5、#include<stdio.h>

```
#include<stdio.h>
int SA(int a, int b) {
    if(a>b) return 1;
    else if(a==b) return 0;
    else return -1;
}
```

函数功能:

答案: 比较两个整数 a 和 b 的大小, 若 a>b 则返回 1, 若 a=b 则返回 0, 若 a<b 则返回 -1。

6、double SF(double x, int n) { //n 为正整数

```
double SF(double x, int n) { //n 为正整数
    double p=1, s=1;
    int i;
    for(i=1; i<=n; i++)
    { p*=x;
      s+=p;
    }
    return s;
}
```

答: 计算出 $1+x+x^2+\dots+x^n$ 的值并返回。

7、int * LI(int n)

```
30. int * LI(int n) {
    int i;
    int * a=malloc(n * sizeof(int));
    for(i=0; i<n; i++) scanf("%d", a+i);
    return a;
}
```

函数功能:

答案: 首先建立一个动态整型数组 a[n], 接着从键盘上输入 n 个整数到 a[n] 中, 最后返回数组 a[n] 的首地址。

8、int FF(struct IntNode*f)

```
int FF(struct IntNode * f) //f 为一个单链表的表头指针
{
    int c=0;
    if(f==NULL)return 0;
    while(f){c++;f=f->next;}
    return c;
}
```

函数功能:

答案: 求出并返回由 f 所指向的单链表中结点的个数。

9、int FH () intx, y=0;

int FH() intx, y=0;

scanf("%d", &x);

while(x>0){y+=x;scanf("%d", &x)}

return y

}

函数功能:

答案: 求出并返回从键盘上输入的一批正整数的总和, 以小于等于 0 作为结束键盘输入的标志。

10、int FH ()

```
int FH() {
    int x,y=0;
    scanf("%d",&x);
    while(x>0) {y+=x; scanf("%d",&x);}
    return y;
}
```

答案: 求出从键盘上输入的一批整数的总和, 以小于等于 0 作为结束键盘输入的标志。

11、int FindMax(struct IntNode * f)

```
2. int FindMax(struct IntNode * f) //f 为一个单链表的表头指针
{
    int x;
    if(! f) {printf("单链表为空\n"),exit(1);}
    x=f->data;
    f=f->next;
    while(f){
        if(f->data>x) x=f->data;
        f=f->next;
    }
    return x;
}
```

假定 struct IntNode 的类型定义为:

```
struct IntNode { int data; struct IntNode * next;};
```

函数功能:

答案: 求出由 f 所指向的单链表中所有结点的最大值。

12、int FindMax(struct IntNode * f) //f 为一个单链表的表头指针

int FindMax(struct IntNode * f) //f 为一个单链表的表头指针

```
{
    int x;
    if(! f) (printf("单链表为空\n"),exit(1));
    x=f->data;
    f=f->next;
    while(f){
        if(f->data>x) x=f->data;
        f=f->next;
    }
    return x;
}
```

假定 struct IntNode 的结点类型定义为:

```
struct IntNode {int data; struct IntNode * next;};
```

函数功能:

答案: 求出并返回由 f 所指向的单链表中所有结点的最大值。

13、int fun(int m, int n) {

int fun(int m, int n)

{ int c=0;

static int b=2;

if(m<b)

```
else if(m%b==0 && n%b==0) {c=b; return c*fun(m/b,n/b);}
else {b++; return fun(m,n);}
}
```

答案: 一个递归函数过程, 求出两个自然数 m 和 n 的最小公倍数。

14、**int i=2; if(x==2||x==3) return 1**

```
int i=2;
if(x==2||x==3) return 1;
while(i*i<=x){ if(x%i==0) break;
i++;
}
if(i*i<=x) return 0; else return 1;
}
```

函数功能:

答案: 判断 x 是否为一个素数, 若是则返回 1, 否则返回 0。

15、**int LK(double a[], int n) {**

```
int LK(double a[], int n)
{ double s=0;
int i,m=0;
for(i=0;i<n;i++) s+=a;
s/=n;
for(i=0;i<n;i++) if(a>=s) m++;
return m;
}
```

答案: 求出并返回数组 a 的 n 个元素中大于等于平均值的元素个数。

16、**int SC(int a, int b, int c)**

```
29. int SC(int a, int b, int c) {
if(a>=b && a>=c) return a;
if(b>=a && b>=c) return b;
return c;
}
```

函数功能:

答案: 求出 a,b,c 三个参数中的最大值并返回。

17、**int SC(int a, int b, int c)**

```
int SC(int a, int b, int c) {
if(a>=b && a>=c) return a;
if(b>=a && b>=c) return b;
return c;
}
```

函数功能:

答案: 求出 a, b, c 三个数中的最大值并返回。

18、**int SG(int x)**

```
29. int SG(int x){ //x 为大于等于 2 的整数
int i=2;
if(x==2||x==3) return 1;
while(i*i<=x){
if(x%i==0) break;
i++;
}
if(i*i<=x) return 0; else return 1;
}
```

函数功能:

答案: 判断 x 是否为一个素数, 若是则返回 1, 否则返回 0。

19、**int SG(int x) { //x 为大于等于 2 的整数**

```
int SG(int x) { //x 为大于等于 2 的整数
int i=2;
while(i*i<=x)
{ if(x%i==0)
break; i++;
}
if(i*i<=x) return 0; else return 1;
}
```

答案: 判断 x 是否为一个质数 (素数), 若是则返回 1, 否则返回 0。

20、**int WB(int a[], int n, int x) {**

```
int WB(int a[], int n, int x)
{ for(int i=0;i<n;i++)
if(a==x) return 1;
return 0;
}
```

答案: 从数组 a[n] 中顺序查找值为 x 的元素, 若查找成功则返回 1, 否则返回 0。

21、**int WC(int a[], int n, int k)**

```
29. int WC(int a[], int n, int k){
    int i, c=0;
    for(i=0; i<n; i++)
        if(a[i]>=k) c++;
    return c;
}
```

函数功能:

答案: 统计并返回一维整型数组 a[n]中大于等于 k 的元素的个数。

22、void Output(struct IntNode * f)

```
2. void Output(struct IntNode * f) //f 为单链表的表头指针
{
    if(! f) return;
    while(f) {
        printf("%d ", f->data);
        f=f->next;
    }
    printf("\n");
}
```

假定 struct IntNode 的类型定义为:

```
struct IntNode {int data; struct IntNode * next;};
```

函数功能:

答案: 遍历输出由 f 所指向的单链表中每个结点的值。

23、void xw1(char* fname)

```
{ void xw1(char* fname)
{ FILE* fout=fopen(fname,w);
char a[20];
```

printf(每个字符串长度小于 20, 字符串 end 作为结束标志\n);

```
while(1) {
scanf("%s,a);
if(strcmp(a,end)==0) eak;
fputs(a,fout);
fputc('\n',fout);
}
fclose(fout);
}
```

答案: xw1 函数可以输入若干字符串保存到 fname 所指定的文件中, 直至遇到字符串 end

24、假定结点的结构类型为

30. 假定结点的结构类型为 IntNode, 它的数值域为 data, 链接指针域为 next, 请指出下面函数的功能。

```
void QC(struct IntNode * f) { //f 为一个单链表的表头指针
while(f) {
printf("%d ", f->data);
f=f->next;
}
}
```

函数功能:

答案: 遍历输出由表头指针 f 所指向的单链表中每个结点的 data 域的值。

25、假定结点的结构类型用 IntNode 表示, 它的

30. 假定结点的结构类型用 IntNode 表示, 它的数值域为 data, 链接指针域为 next, 请根据下面函数定义写出相应的功能。

```
int FF(struct IntNode * f) //f 为指向一个单链表的表头指针
{
int n=0;
if(f==NULL) return 0;
while (f) {n++; f=f->next;}
return n;
}
```

函数功能:

答案: 求出并返回由 f 所指向的单链表中所含结点的个数。

26、假定结点的结构类型用 `IntNode` 表示, 它的数值域为 `data`, 链接指针域为 `next`, 请根据下面函数定义写出相应的功能。

假定结点的结构类型用 `IntNode` 表示, 它的数值域为 `data`, 链接指针域为 `next`, 请根据下面函数定义写出相应的功能。

`int FF(struct IntNode*f)`//`f` 为指向一个单链表的表头指针

```
{  
    Int n=0  
    if(f==NULL)return 0;  
    while(f){n++;f=f->next;}  
    return n;  
}
```

函数功能:

答案: 求出并返回由 `f` 所指向的单链表中所含结点的个数。

27、假定结构类型 `struct Worker` 的定义体为

30. 假定结构类型 `struct Worker` 的定义体为: `{char name[15]; int age; float pay;}`。

```
void QA(struct Worker a[], int n)  
{  
    int i;  
    for(i=0; i<n; i++)  
        scanf("%s %d %f", a[i].name, &a[i].age, &a[i].pay);  
}
```

函数功能:

答案: 从键盘上为具有 `struct Worker` 类型的数组 `a[n]` 输入 `n` 个记录。

28、假定使用 `SF(20)` 调用下面函数, 则得到的输出结果为

假定使用 `SF(20)` 调用下面函数, 则得到的输出结果为 _____。

```
void SF(int x){  
    int i=2;  
    while(x>=i){  
        if(x%i==0){printf("%d", i); x/=i;}  
        i++;  
    }  
    printf("%d\n", x);  
}
```

答案: 2 5 2